EE – Eesti*

DJ00839 Täringu mäng - Kop, kop, tellised!



Vanus alates: 3–5-aastastele
Mängijaid: 2 – 4
Komplekti kuuluvad: 1 täring, 32 telliskivi ja 4 majaalust.

Mängu eesmärk: lõpetada esimesena oma telliskivimaja ehitamine.

Mänguks valmistumine:
Iga mängija valib soovitud värvi majaaluse ja asetab sellele ühe alustuseks mõeldud telliskivi.
Mängija võib valida ükskõik millise telliskivi ja asetada selle oma majaaluse ükskõik millisele vabale kohale.

Ülejäänud telliskivid asetatakse laua keskele.



Mängu käik

Mäng kulgeb päripäeva. Mängu alustab noorim mängija.

Oma käigu ajal veeretab mängija täringut ja teeb vastavalt saadud sümbolile järgmise tegevuse:



Põrsas – võta laua keskelt 1 telliskivi.



Kaks põrsast – võta laua keskelt 2 telliskivi.



Hunt – võta oma majaaluselt 1 telliskivi ja anna see mängijale, kellel on kõige vähem telliskive. Kui mitmel mängijal on võrdselt kõige vähem telliskive, vali üks neist juhuslikult.



Katel – eemalda oma majaaluselt 1 telliskivi ja aseta see laua keskele.



Rist – jäta käik vahele.

Võimalus! (Päike) – võta 1 telliskivi ja veereta täringut veel kord. Kui saad uuesti sümboli **Võimalus!**, võta veel 1 telliskivi, kuid täringut enam uuesti ei veereta.

Märkus: kui mängijal on juba 7 telliskivi ja ta veeretab sümboli **Võimalus!**, võtab ta viimase, kaheksanda telliskivi ja võidab mängu. Täringut ei ole vaja teist korda veeretada.

Niipea kui mängija saab telliskivi, asetab ta selle kohe oma majaaluse ükskõik millisele vabale kohale. Nii on mängu ajal lihtne näha iga mängija edusamme.

Mängu lõpp

Niipea kui üks mängijatest on asetanud kõik 8 telliskivi oma majaalusele, võidab ta mängu ja mäng lõpeb.

Tõlgitud tehisintellekti abil (ChatGPT).