

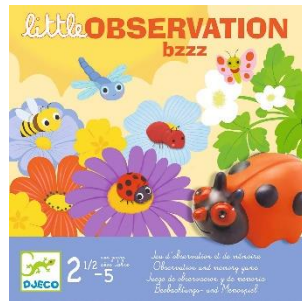
EE – Eesti*

DJ08561 Väikelaste lauamäng - Väike vaatlus - Bzzz

Vanus alates: 2,5 kuni 5 aastat

Mängijaid:

Komplekti kuuluvad: 15 värvilist papist lille 3 erinevas suurus, 24 putukakaarti ja 6 vinüülist putukafiguuri.



Mängu eesmärk: saada esimesena 5 putukakaarti.

Mängu ettevalmistus: Asetage mängualus pakendikarbile ja pange see kahe mängija vahele. Paigutage loomamärgid mängualusele juhuslikus järjekorras nii, et nähtaval oleksid ainult loomade pead.

Mängu käik:

Mäng koosneb mitmest voorust. Igas voorus on üks mängija **tolmeldaja** ja ülejäänud mängijad **uurijad**.

Märkus: esimeses voorus on vanim mängija tolmeldaja.



Vooru käik:

1. Uurijad vaatavad ja jätavad meelde kõigi putukate asukohad lillel ja pööravad seejärel mängualale selja.
2. Tolmeldaja tõmbab pakist 1 kaardi ja liigutab sellel kujutatud putuka teisele lillele.
3. Kui putukas on liigutatud, hüüab tolmeldaja: „Üks, kaks, kolm, pöörame ümber!“
4. Uurijad pööravad end tagasi ning vaatavad lilli ja putukaid. Nad peavad ära arvama, millist putukat liigutati.



5. Kui uurija arvab, et teab õiget vastust, hüüab ta „Bzzz!“ ja sosistab putuka nimetuse vaikselt tolmeldajale kõrva. Seda tuleb teha nii, et teised mängijad vastust ei kuuleks.

Märkus: kui mitu uurijat hüüavad samal ajal „Bzzz!“, sosistavad nad kordamööda oma vastuse tolmeldajale kõrva.

5.1. Kui vastus on õige, saab uurija tolmeldaja tõmmatud putukakaardi. Kui õigesti vastab mitu uurijat, saab igaüks neist ühe putukakaardi – esimene saab tolmeldaja tõmmatud kaardi ning teistele võitjatele tõmmatakse pakist igaühele üks lisakaart.

5.2. Kui vastus on vale, annab oma vastuse järgmine uurija, kes hüüdis „Bzzz!“.

Kui ükski antud vastustest ei ole õige, ei saa selles voorus keegi kaarti ning tolmeldaja tõmmatud kaart asetatakse paki alla.

Seejärel algab uus voor ja järgmisest vasakul olevast mängijast saab tolmeldaja. Nii liigub tolmeldaja roll päripäeva ühelt mängijalt järgmisele.

Mängu lõpp

Võidab mängija, kes saab esimesena 5 putukakaarti.



• Variant vanematele lastele:

Raskusastme suurendamiseks võib tolmeldaja liigutada 2 putukat, tõmmates 2 kaarti. Sellisel juhul peab uurija nimetama mõlemad liigutatud putukad.

Kui vastus on **täiesti õige**, saab uurija mõlemad kaardid. Kui vastus on **vale või ainult osaliselt õige**, ei saa uurija ühtegi kaarti.

• Variant kõige väiksematele lastele:

Raskusastme vähendamiseks võib mängus kasutada vähem putukaid ja lilli.