

EE – Eesti*

DJ08281 Õppemäng - Eduludo - Numbrite bingo (4 mängu)

Vanus alates: 3–6-aastastele

Mängijate arv: 1 laps ja 1 täiskasvanu

Mängu komplekt sisaldab: 4 kahepoolset bingo mängulauda, 48 kahepoolset mängunuppu.

Mängu eesmärk: Asetada mängunupud vastavatesse kohtadesse mängulaua.

- Laps võib ise valida, millise olemasoleva mängunupu ta mängulauale asetab.

Kõiki neid mängu on võimalik mängida ka rühmades või meeskondades.

- Kui mängib mitu mängijat, on igal mängijal oma mängulaud.
- Mängujuht tõmbab mängunupu ja näitab seda või nimetab selle lastele.
- Esimene mängija, kes mängunupule reageerib, võib selle asetada oma mängulauale vastavasse kohta.
- Mängija, kes täidab oma mängulaua esimesena, võidab.

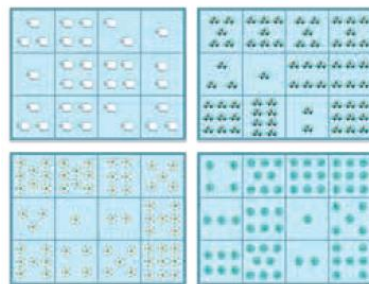
Vastavalt laste teadmiste tasemele on võimalik mängida ühte järgmistest bingo mängudest.

BINGO 1

Õppida loendama ühesuguseid objekte, mis on ühtlaselt paigutatud.

Mängu ettevalmistus:

Asetage mängulaud lapse ette täppide pool ülespoole.



Mängu käik:

Laps asetab vastavad mängunupud väljadele loenduspunkte (täppe) näitava poolega ülespoole.



Tulemuse kontrollimiseks ei ole vaja mängunuppe üles tõsta. Mängulaudade pildid on toodud bukleti ja käesolevate juhiste lõpus.

BINGO 2

Õppida loendama ühesuguseid objekte, mis on laiali paigutatud.

See mäng on keerulisem, kuna mänguasjad ei ole alati paigutatud kahe- või kolmekauparühmadesse, vaid on laiali üle mängulaua.

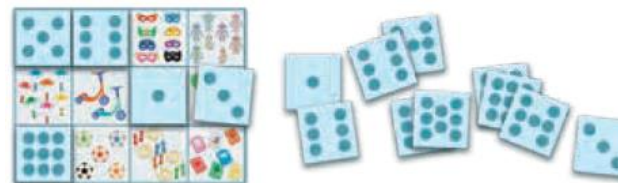
Mängu ettevalmistus:

Asetage mängulaud lapse ette mänguasjade pool ülespoole.



Mängu käik:

Laps asetab vastavad mängunupud väljadele loenduspunkte (täppe) näitava poolega ülespoole.



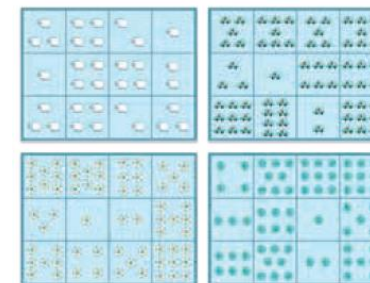
Selles mängus, nagu ka teistes, saab vastuseid kontrollida bukleti või juhendi lõpus.

BINGO 3

Õppida seost koguste ja numbrite vahel.

Mängu ettevalmistus:

Asetage mängulaud lapse ette täppide pool ülespoole.



Mängu käik:

Laps asetab vastavad mängunupud väljadele numbrite (arvude) poolega ülespoole.



Märkus: Mängu saab kohandada vastavalt lapse oskuste tasemele. Mängu alguses võib laps vaadata mängunuppude tagakülge, et täppe kokku lugeda.

Selles mängus, nagu ka teistes, saab vastuseid kontrollida bukleti või juhendi lõpus.

BINGO 4

Õppida seost koguste ja numbrite vahel.

Mängu ettevalmistus:

Asetage mängulaud lapse ette mänguasjade pool ülespoole.

Mängu käik:

Laps asetab vastavad mängunupud väljadele numbrite (arvude) poolega ülespoole.



Selles mängus, nagu ka teistes, saab vastuseid kontrollida bukleti või juhendi lõpus.

Keerulisem variant: mängujuht ütleb numbrid valjusti, neid lapsele näitamata.

* Tõlked on koostatud tehisintellekti (ChatGPT) abil.

