

Redelgolf täpsusviskemänguga

Art. GA540

Redelimäng

Mängu eesmärk

Kogu punkte, visates bolasid (nööriga ühendatud palle) redelile ja haakides neid ümber redelipulkade. Mängu lõpus võidab võistkond või mängija, kes on kogunud kõige rohkem punkte!

Ettevalmistus

1. Mängu üles seadmine: Aseta redel tasasele pinnale, näiteks murule.
2. Distanti valimine: Märgi viskejoon redelist ohutule kaugusele (näiteks 3–5 meetrit).
3. Jagage mängijad võistkondadesse või mängige individuaalselt.
4. Otsustage, kes alustab, ning määrake viskejärjekord.

Reeglid

Mängu algus:

- Anna igale võistkonnale 3 bolat.
- Mängijad viskavad kordamööda ühe bola viskejoone tagant.
- Eesmärk on haakida bola ümber mõne redelipulga.

Käikude järjekord:

- Mängijad jätkavad kordamööda viskamist, kuni kõik bolad on visatud.
- Arvutage punktid pärast iga vooru.
- Mäng jätkub, kuni on läbitud kindel arv voore või saavutatud kokkulepitud punktisumma (näiteks 21 punkti).

Lisareeglid:

- Kui bola kukub enne vooru lõppu redelilt maha, siis seda arvesse ei võeta.
- Punktide saamiseks peab bola jääma täielikult rippuma.
- Teeni 5 boonuspunkti "täismaja" eest (üks bola igal redelipulgal).
- Teeni 3 boonuspunkti "kolmiku" eest (kolm bolat samal redelipulgal).

Ketaste täpsusviskemäng

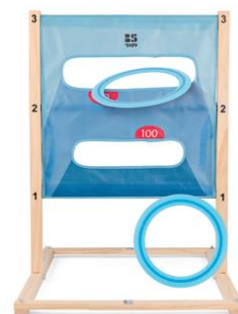
Mängu eesmärk

Kogu punkte, visates kettaid läbi riidest märklauda aukude. Mängu lõpus võidab võistkond või mängija, kes on kogunud kõige rohkem punkte!

Ettevalmistus

Mängu üles seadmine:

- Aseta puitraam turvaliselt tasasele pinnale.
- Kinnita riidest märklaud takjapaeltega raami külge. Kangal olevatel aukudel on punktisummad.
- Distanti valimine: Märgi viskejoon märklaudast ohutule kaugusele (näiteks 3–5 meetrit).
- Jagage mängijad võistkondadesse või mängige individuaalselt. Otsustage, kes alustab, ning määrake viskejärjekord.



Reeglid

Mängu algus:

- Iga mängija viskab kordamööda ühe ketta viskejoone tagant.
- Eesmärk on visata ketas läbi ühe kanga sees oleva ava.

Punktide lugemine:

- Punkte annavad ainult need kettad, mis läbivad ava täielikult.

Käikude järjekord:

- Mängijad jätkavad kordamööda viskamist, kuni kõik kettad on visatud.
- Arvutage punktid pärast iga vooru.
- Mäng jätkub, kuni on läbitud kindel arv voore või saavutatud kokkulepitud punktisumma (näiteks 300 punkti).

Lisareeglid:

- Kui ketas tabab kangast, kuid ei lähe avast läbi, siis seda arvesse ei võeta.
- Mängijad ei tohi viskamise ajal astuda üle viskejoone.

HOIATUS! Mäng ei sobi alla 3-aastastele lastele. Sisaldab väikeseid osi. Lämbumisoht.

Tootja:

Tootja: BS Toys I Buitenspeel BV
Nieuwe Gracht 45 - 47
2011ND Haarlem
The Netherlands

www.bs-toys.com

Edasimüüja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

E-pood: www.taibutera.ee