

DJ05144 – Kaardimäng: Võlukool

Vanus alates: 5-99

Mängijate arv: 1-6

Komplekti kuulub: 32 kaarti – 16 "maagilise eseme" kaarti ja 16 "tegelase" kaarti.

Mängu eesmärk: Täita vähemalt 10 maagilist ülesannet.



Sa oled noor õpipoiss, kes unistab Suureks Nõiaks saamisest. Kui tahad oma eesmärgi saavutada, pead edukalt täitma vähemalt 10 ülesannet. See on mängijate ühine pingutus ja te peate võitmiseks koostööd tegema. Ülesande täitmiseks peate sobitama maagilised esemed nende omanikega ja panema kaks sobivat kaarti kokku.

Mängu ettevalmistamine: Kõik kaardid segatakse ja asetatakse lauale hunnikusse, pilt allapoole. Mängu ajal peavad mängijad võtma kordamööda kaarte ja asetama need lauale kõrvuti neljases reas, et moodustada 4 x 4 kaardi suurune ruudustik.

Mängu reeglid: Noorim mängija alustab, seejärel jätkub mäng päripäeva. Oma korra ajal võtab esimene mängija paki esimese kaardi, näitab seda kõigile mängijatele ja asetab selle lauale tagurpidi.

Teine mängija tõmbab uue kaardi ja näitab seda kõigile mängijatele:

- Kui seda kaarti saab sobitada eelnevalt lauale pandud kaardiga, asetab mängija selle laual oleva kaardi peale, pilt ülespoole. Sellega moodustub paar ja rohkem kaarte ei tohi selle peale panna.
- Kui seda kaarti ei saa sobitada eelnevalt lauale pandud kaardiga, asetab mängija selle lauale tagurpidi.

Järgmistel käikudel, kui laual on mitu tagurpidi kaarti, valib mängija, millise peale neist ta uue kaardi paneb, kui ta arvab, et saab neist paari moodustada.

Mäng jätkub, kuni pakis ei ole enam kaarte.

Märkus: Mängijad võivad omavahel arutada, kuhu pakist tõmmatud kaart panna, kuid lõplik otsus jääb mängijale, kelle kord parasjagu on. Juba lauale pandud kaarte ei tohi rohkem liigutada.

Mängu lõpp: Mäng lõpeb, kui kõik kaardid on lauale asetatud – teisisõnu, kui on moodustunud neli korda neli kaardist koosnev ruudustik, kus igas asukohas on kaks kaarti. Mängijad kontrollivad seejärel moodustatud 16 paari. Kui maagiline ese ja selle omanik on õigesti sobitatud, on ülesanne täidetud.



Tabel punktide jaoks:

- **16 ülesannet: Suurepärase!** Sa oled nüüd Suur Nõid ja saad Merlini Ordu medali.
- **10 kuni 14 ülesannet: Hästi tehtud!** Sa oled nüüd Suur Nõid.
- **7 kuni 9 ülesannet: Kahju,** sa olid lähedal! Proovi uuesti!
- **0 kuni 6 ülesannet: Oih...** mäng on läbi, aga tõeline nõid ei anna kunagi alla!

Mängu autor: Jonathan Favre-Godal.