

EE – Eesti*

DJ05069 Kaardimäng - Pöörane kiirus (Speedy Crazy)

Vanus alates: 5–99-aastastele

Mängijaid: 2–4

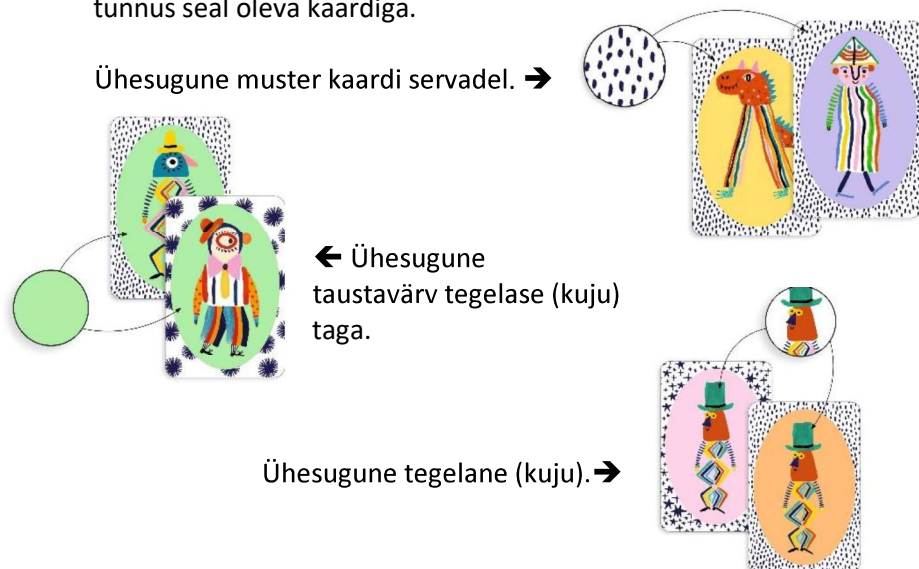
Komplekti kuuluvad: 72 kaarti.

Mängu eesmärk: vabaneda kõigist oma kaartidest.

Mängu ettevalmistus: üks mängijatest jagab kõik kaardid võrdselt kõigi mängijate vahel, asetades need pildiga allapoole. Iga mängija võtab oma kaardipaki ja asetab esimesed 3 kaarti enda ette lauale tegelastega (kujudega) ülespoole. Mängija, kes kaardid jagas, asetab veel ühe tegelasega kaardi ülespoole laua keskele.

Mängu käik: mängijad püüavad võimalikult kiiresti asetada oma ees olevad (avatud) kaardid laua keskel olevale kaardile, järgides erinevaid tingimusi.

- **Kõik mängijad mängivad samaaegselt.**
- Kaardi asetamiseks laua keskele peab sellel olema vähemalt 1 ühine tunnus seal oleva kaardiga.



- Asetades kaardi laua keskele, peab mängija ka valjusti nimetama ühise tunnuse.

Näide 1: Muster!



Näide 2: Värv!



Näide 3: Tegelane!



- Kui mäng on juba alanud, tuleb otsida ühist tunnust kaardiga, mis asub laua keskel oleva paki peal.
- Mängija ees peab alati olema 3 avatud kaarti. Iga kord, kui mängija asetab kaardi laua keskele, avab ta järgmise kaardi oma pakist.

Kui ei ole võimalik asetada ühtegi oma avatud kaarti laua keskele, siis avatakse lisakaart pakist. Kui ikka ei saa – avatakse veel üks, ja nii jätkatakse, kuni leitakse kaart, mida saab asetada.

Mängu lõpp: võidab see, kellel saavad kaardid esimesena otsa.