

Mängukomplekt „Keskendumine“ (30+ kuud)

Art. 18053

See komplekt on loodud kognitiivse arengu toetamiseks praktiliste ja käeliste kogemuste kaudu. Kuna lapsed mõtlevad selles vanuses loogilisemalt ja seostavad tegevusi tulemustega, arendavad nad mälu, probleemide lahendamise oskust ning sümbolilist mõtlemist. Iga tegevus julgustab avastamist, võrdlemist ja põhjus-tagajärg seoste loomist, kasvatades uudishimulikkust ja enesekindlat meelt.



Karp sisaldab mänguasja osi, mis on mõeldud eri komplektide vahel vahetamiseks.

Peamised arendatavad oskused:

- Kujundite ja värvide tundmine
- Põhjus-tagajärg seos
- Peenmotoorika
- Probleemide lahendamine
- Esmane loendamisoskus
- Keskendumine ja mälu

1. TASAKAALU KAAL (Weight Scale)

Avasta tasakaal, võrdle ja eksperimenteeri

Mängukaal tutvustab lastele esmaseid STEM-konsepte (loodus- ja täppisteadused) läbi kaalu, tasakaalu ning põhjus-tagajärg seoste praktilise uurimise.

Puidust valmistatud kaalul on liikuv kaaluõlg ja lasergraveeritud taktilised detailid, mis aitavad väikelastel märgata, kuidas raskus kandub ühelt poolelt teisele ning kuidas asjad on üksteisest kergemad või raskemad. Kaal ühildub täielikult silindrite mängu raskustega, toetades avatud mängu, sensoorset avastamist ja varast teaduslikku mõtlemist.



Mängimisvõimalused

1. Avasta võrdsus

Alustage sellest, et sobitate silindrite mängu raskusi värvi järgi. Seejärel eksperimenteerige erinevate värvikombinatsioonidega, et saada kaalu mõlemad pooled tasakaalu.

- **Arendab:** loogikat, võrdlemisoskust ja visuaalset sobitamist

2. Kaalu igapäevaseid esemeid

Kutsu last asetama kaalukaussidele väikeseid mänguasju või muid tuttavaid koduseid esemeid, et näha, kuidas kaal liigub.

- **Arendab:** tähelepanelikkust, uudishimu ja seoseid ümbritseva maailmaga

3. Kasuta nagu päris kaalu

Aseta ühele kaalukaussile raskus ja teisele poole mõni ese, et hinnata ja võrrelda nende massi – täpselt nagu päris mõõtmisel.

- **Arendab:** mõõtmisega seotud mõisteid, põhjus-tagajärg seoste mõistmist ja loogilist mõtlemist

2. SILINDRITE LADUMISTORN (Peg Board Ladder)

Lao, sorteeri ja avasta

Silindrite ladumistorn arendab koordineerimist, tasakaalutaju ja ruumilist taju läbi käelise ladumismängu. Komplekti kuulub puidust alus ja kuus erineva kõrgusega värvilist silindrit, millest igaühel on keskel ava mugavaks ladumiseks. Mänguasja lihtne disain kutsub last piirideta avastama.



Mängimisvõimalused

1. Kõrguste järjestamine

Tutvusta lapsele silindrid koos alusega ning suuna teda märkama nende erinevaid kõrgusi. Palu lapsel silindrid ritta seada kõige kõrgemast kõige madalamani.

- **Arendab:** suuruste võrdlemist, visuaalset eristamist ja järjekorra mõistmist

2. Vaba ladumine ja mäng

Lase lapsel silindrid vabalt alusele või üksteise otsa laduda ja sorteerida, ilma et ta peaks tingimata kindlat järjekorda järgima. See arendab peenmotoorikat, ruumilist mõtlemist ja füüsilist tunnetust.

- **Arendab:** loovust, käte osavust ja iseseisvat katsetamist

3. Kaalu võrdlemine ja laiendamine

Kuna silindrid ühilduvad täielikult esimese mänguga (Tasakaalukaal), võimaldavad need teha põnevaid katseid kaalu ja suuruse suhetega. Lapsed avastavad läbi praktilise ja meelelise mängu, kuidas eseme mõõtmed on seotud selle raskusega (näiteks et kaks väiksemat silindrit võivad kaaluda sama palju kui üks suur).

- **Arendab:** STEM-mõisteid (matemaatika ja füüsika alused), raskustaju ja loogilist järeldamist

3. MÕISTATAMISKOTT (Mystery Bag)

Kompa, arva ja soovita

Mõistatamiskott kaasab lapse puutetundlikkuse, et avastada ja tunda ära erinevaid kujundeid. Komplekti kuulub pehmest kangast kott, mis on täidetud 3D geomeetriliste kehade ja 2D sobitamiskaardidega. Lapsed saavad esmalt kujundeid vaadata, katsuda ja nimetada, enne kui need pimesi tuvastamiseks kotti pannakse.



Peamised arendatavad oskused:

- Meelte areng
- Probleemide lahendamine
- Keskendumine ja mälu

Mängimisvõimalused

1. Taktiilne sobitamine

Lapsed pistavad käe kotti, et leida katsumise teel kujund, mis vastab kaardile joonistatud pildile (või vastupidi). Alustage lihtsatest ühekordsetest sobitamistest ning oskuste arenedes liikuge edasi mitme kujundi kombineerimise juurde, et pakkuda lapsele täiendavat väljakutset.

- **Arendab:** taktiilset taju (puudutustaju), kujundite eristamist ja ruumilist mõtlemist

2. Grupimäng ja bingorõõm

Mitmekesi mängides muutub tegevus põnevaks bingo-stiilis mänguks, kus lapsed võtavad kordamööda kotist kujundeid ja suhtlevad omavahel. See tugevdab kujundite tundmist läbi mängulise sotsiaalse koostoime.

- **Arendab:** sotsiaalseid oskusi, eneseväljendust ja reeglite järgimist

4. JUTUSTAMISKETTAD (Storytelling Cards)

Loo, seosta ja lase oma fantaasial lennata

Jutustamisketaste komplekt süütab kire keele ja kujutlusvõime vastu läbi vaba jutustamismängu. Igal kahepoolsel puidust kettal on unikaalne pilt, mis on loodud kombineerimiseks mis tahes järjekorras. Mäng keskendub pigem loovatele seostele kui kindlale, paika pandud sündmuste ahelale.



Peamised arendatavad oskused:

- Sotsiaalsed oskused
- Sõnavara ja jutustamisoskus
- Emotsionaalne areng

Mängimisvõimalused

1. Ühine vaba mäng

Grupis mängides kirjeldavad lapsed oma ketast ja lisavad selle kordamööda ühisesse juttu. Siin puudub kindel järjekord – loevad vaid kujutlusvõime, tähelepanelikkus ja omavaheline suhtlus. See arendab kommunikatsiooni ja koostööl põhinevat mõtlemist.

2. Iseseisev avastamine ja emotsioonide väljendamine

Omapäi toimetades saavad lapsed kasutada pilte selleks, et mõelda välja isiklike lugusid, luues emotsionaalseid ja fantaasiarikkaid seoseid ning arendades samal ajal väljendusrikast keelekasutust ja jutustamisoskust.

Beleduci **Curious Tots** (Väikesed Avastajad) sari koosneb **erilise hoolega koostatud ja läbimõeldud sisuga karbist**, millest igaüks on kohandatud vastavalt konkreetsele arenguetaapile: **12–18, 18–24, 24–30 ja 30–36 kuud***

Iga karp sisaldab nelja kaasahaaravat, eakohast tegevust, mis on hoolikalt loodud toetama laste arengut mitmes erinevas valdkonnas.

Koostöös kogenud Montessori pedagoogidega välja töötatud **Curious Tots** karbid toetavad meelelist avastamist, arendades samal ajal kognitiivseid oskusi, peenmotoorikat, varajast keeleomandamist ja jutustamisoskuse aluseid.

Läbimõeldud materjalidega, mis kutsuvad last käelisele avastamisele, pakub iga karp rikastavat mängukogemust, mis kasvab koos lapsega, stimuleerides tema uudishimu, kujutlusvõimet ja iseseisvat õppimist!

**Pane tähele: iga laps on ainulaadne ja areneb oma tempos. Soovitatakse vanusevahemikud on puhtalt viitavad ja mõeldud üldiseks suunamiseks.*



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämbumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620
www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259
E-pood: www.taibutera.ee