

NUKI & NUTS

mängujuhend

XL
GAME



Mäng arendab:



Matemaatika: Numbrite tundmine 1 kuni 6, hulkade mõistmine, loendamine



Liikumine: Peenmootorika mängunuppude asetamisel



Mina ja keskkond: loodus- ja tehiskeskkond Oravate eluviis



NUKI & NUTS

Kes korjab kõige rohkem pähkleid?



Teave mängu kohta



25586 NUKI & NUTS

Metsasügavuses lähevad Nuki ja tema oravatest sõbrad toitu otsima. Neil on tähtis ülesanne korjata võimalikult palju pähkleid, et talveks piisavalt varusid koguda.

Milline orav on kõige töökam, korjab kõige rohkem pähkleid ja toob need oma pessa?

Selles mängus õpivad lapsed numbreid 1 kuni 6. Nad harjutavad loendamist, tähelepanu ja koguse mõistmist. Samal ajal arendavad nad pähkleid haarates ja paigutades peenmotoorikat.

Mängu ettevalmistamine

Esmalt ühendage omavahel kuus pusletükki, mis moodustavad mängulaua, ja asetage see laua keskele.

Kõik pähklid asetage suurde rohelisse korvi ja paigutage see mängulaua keskele, puude võrade peale.

Iga mängija saab ka väikese rohelise korvi, kuhu ta kogu mängu jooksul oma pähkleid kogub.

Vaadake mängulauda hoolikalt: punased täpid moodustavad väljad numbritega 1 kuni 6, mis on paigutatud päripäeva suunas.



Õpi
loendama

Mängu käik

Esimene mängija veeretab täringut. Nüüd võib ta võtta pähkli suurest korvist, mis asub puude võrades, ja asetada selle mänguväljale, kus on täringul veeretatud väärtusele vastav arv punaseid täppi. Seejärel veeretab täringut järgmine mängija.



Näide: Mängija veeretab täringul 2 täppi. Ta võtab kausist pähkli ja asetab selle ühele kahest punasest täpist sellel mänguväljal, millel on 2 punast täppi.

Kui kõik punased täpid sobival arvuväljal on juba pähklitega täidetud, võib mängija, kes järgmisel korral veeretab sama numbri, võtta kõik selle välja pähklid ja panna need oma korvi. Nüüd on need tema peidupaigas. Arvuväljale ei panda sel korral uut pähklit. Arvuväli on nüüd tühi ja sinna võib taas koguda uusi pähkleid.

Näide: Mängija veeretab viiendat korda numbri 4 ja võib selle mänguvälja kõiki neli pähklit korjata.

Mängu lõpp

Mäng lõpeb, kui kõik pähklid on puudelt korjatud. Mõned arvuväljad võivad mängu lõpus tühjaks jääda.

Oravad olid töökad, täitsid oma varud hästi ja nüüd saavad nad puhata.

Võitjaks on see, kes korjas kõige rohkem pähkleid.



Orav

Orav elab metsas, aedades ja parkides. Ta hüppab ja ronib puulatvades või jookseb puutüvedel osavalt üles-alla. Oma kohevat saba kasutab ta suunajuhina.

Sügiseti hakkab orav koguma paksu rasvakihti.

Tema toidulauale kuuluvad seemned, ussid ja putukad.

Lisaks korjab ta seemneid, marju, pähkleid ja muid talviseid varusid. Need peidab ta puuõõnde, juurte alla, puuvõradesse või maasse.

Kui tuleb talv, peidab orav end oma ümarasse, pallikujulisse pesasse – urgu. Ta ehitab selle kõrgele puuvõrale, et kaitsta end kiskjate eest, ning vooderdas selle lehtede, rohu ja samblaga. Seal ta puhkab talveuinaku ajal.

Oma pesast tuleb ta välja ainult siis, kui on väga näljane.

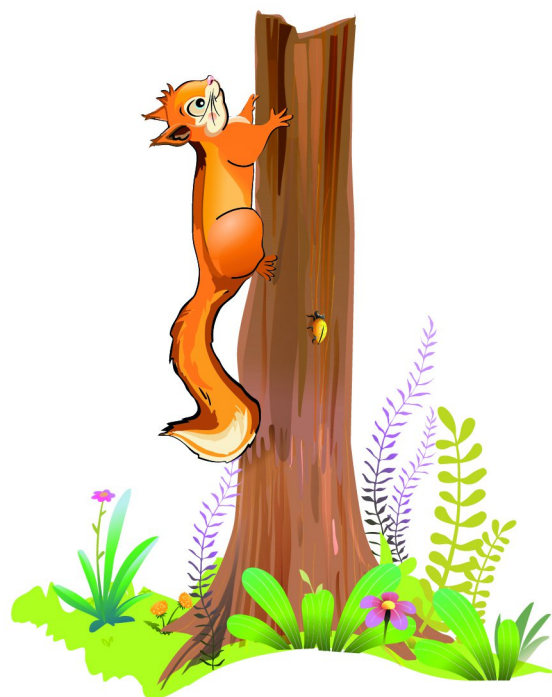
Sellisel juhul otsib ta oma tundliku nina abil kohti, kuhu on peitnud talvised varud.

Orav on siiski veidi kehva mäluga ega leia kõiki oma peidetud varusid üles.

Kui ta unustab maha maetud seemne, hakkab see kevadel idanema.

Nii kasvab orava talvistest varudest uus taim.

Just seetõttu on orav aiandusekspert.



KÜSIMUSED



1. Mida oravad kõige rohkem söövad?
2. Miks oravad pähkleid koguvad ja peidavad?
3. Miks oravad vajavad oma kohevat saba?
4. Kuidas nimetatakse orava pesa?
5. Kus oravad elavad?



Nõuanded õpetajatele

- Selgitage lastele, miks oravad on väikesed aednikud.
- Koguge lastega oravatele toitu: kuusekäbisid, tammetõrusid, sarapuupähkleid, putukaid, kreeka pähkleid, puuvilju, marju ja vihmausse, mis kuuluvad nende väikeste näriliste menüüsse.
- Valmistage ilus orav, mida saab aknale riputada. Malli leiate meie veebilehelt.

Vastused viktoriinile:

1. Oravad on kõigesööjad ning toituvad pähklitest, seemnetest, seentest, marjadest, vihmaussidest, lindude munadest ja isegi linnupoegadest.
2. Oravad ei jää talveunne, mistõttu koguvad nad talveks toiduvarusid.
3. Saba aitab neil säilitada tasakaalu ning toimib roolina, kui nad hüppavad puult puule.
4. Orava pesa nimetatakse uruks.
5. Nad elavad vabalt looduslikes metsades, aga ka linnades, parkides ja aedades.



beleduc Lernspielwaren
GmbH Heinrich-Heine-Weg
2 09526 Olbernhau,
Germany Tel.: 0049 37360
162 0 Fax: 0049 37360 162
29 Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025



Palun säilitage juhend juhuks, kui tekib küsimusi.



Ametlik esindaja eestis



info@taibutera.ee

www.taibutera.ee

+372 528 5259

ET: Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad.

