

DJ08422 Arvamismäng „Kelbazar“

Vanus alates: 7+

Mängijate arv: 3 - 6

Komplekti kuulub: 21 puidust kujundit, nööri, puidust spaatel, puidust pulk, 240 pildikaarti, 12 tühja kaarti ja 50 märki.

Mängu eesmärk: Panna teised mängijad ära arvama, mis on kaardil, kasutades puidust kujundeid ja nööri.

Mängu ettevalmistus: Pane kõik puidust kujundid ja nöör laua keskele. Sega kaardid ja aseta need, pildipool allpool, ühte pakki.

Mängu käik: Mängijad mängivad kordamööda päripäeva, alustab noorim mängija. Ta tõmbab kaardi ja vaatab seda, kuid ei näita teistele. Ta ütleb kaardi kategooria kõva häälega:



Toit



Asjad



Loomad



Sport



Mängud



Loodus

ja mänguasjad

Seejärel peavad nad panema teised mängijad ära arvama, mis on nende kaardil, kasutades selgitamiseks vaid puidust kujundeid ja nööri.

Näiteks:



Mängija võib oma korra ajal võtta nii palju aega kui ta vajab, et oma kaardil olevat pilti taasluua. Teised mängijad ei tohi teda segada, kuni ta oma loomingu lõpetab. Kui mängija otsustab, et tema töö on valmis, võivad teised mängijad arvata igaüks 2 korda.



Võit – kaardil olev joonistus on ära arvatud!

Kui mängija arvab õigesti, saab ta 1 võidumärki. Mängija, kes kujutise lõi, saab samuti 1 võidumärki.



Ebaõnn – kaardil olevat joonistust ei arvatud ära!

Kui ükski mängija ei arva õigesti, ei saa keegi võidumärki ja kaart pannakse kõrvale.

Pole tähtis, kas oli võit või kaotus – kõik kasutatud kujundid pannakse iga vooru lõpus teiste juurde tagasi. Seejärel tõmbab järgmine mängija uue kaardi ja püüab panna teised ära arvama, mis sellel on.

Mängu lõpp: Esimene mängija, kes kogub 7 võidumärki, võidab mängu. Kui mängijatel on sama punktide arv, jätkub mäng, kuni tekib vahe.

Märkus: Mängijad võivad otsustada lõpetada 6 või 8 punktiga, et mäng oleks lühem või pikem.

!!! Mängijad ei tohi rääkida ega žestikuleerida!

VERSIOONID KOGENUD MÄNGIJATELE

“ÜHEAEGNE” VERSIOON: Kõik mängijad võtavad samaaegselt kaardi, teevad oma kujutise ja püüavad siis ära arvata, mis on teise mängija kaardil. Punkte loetakse samamoodi ja reeglid jäävad samaks.

“EKSPERDI” VERSIOON: Mängijad järgivad tavalisi reegleid, kuid ei ütle oma kaardi kategooriat. Kui mängija arvab õigesti, saab ta 2 võidumärki. Mängija, kes kujutise lõi, saab samuti 2 võidumärki.

Mängu autorid: Roberto ja Florence Fraga.

Levitaja:
Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259
E-pood: www.taibutera.ee