

Mängu eesmärk

Sobita esimesena 4 kuubikut ülesandekaardi järgi ning helista kärmelt kella!

Ettevalmistus

Jaga igale mängijale 4 kuubikut, igast värvist 1. Aseta kell mängulaua keskele.

Valige tase: Nr 1 on lihtne ning nr 2 keeruline.

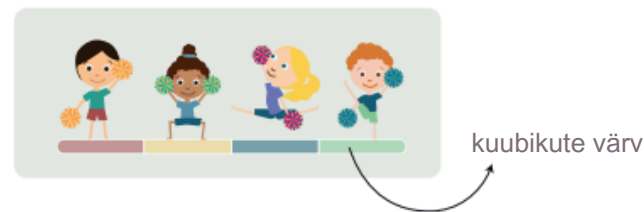
Segage sobiva taseme kaardid ning asetage need lauale, pilt allpool.

Reeglid

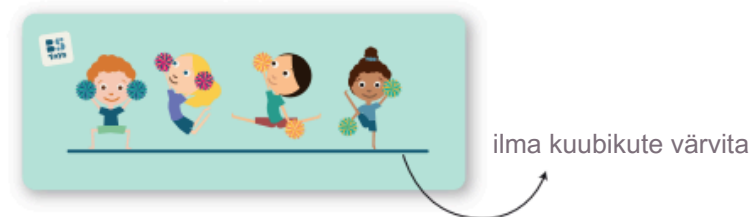
Alustab mängija, kes suudab kõige kõrgemale hüpata. See mängija võtab kaardi, pöörab selle ümber ja asetab lauale. Seejärel püüavad kõik mängijad kaardil kujutatud järjestust tekitada, vahetades oma kuubikute asukohti ning pöörates neid ringi, kuni need on asetatud õigesse järjekorda.

Kui oled järjestuse õigesti kokku saanud, vajuta kellanuppu. Kui oled esimene, kes kella vajutab, ja sinu kuubikud on õigesti paigutatud, saad kaardi endale. Mäng jätkub päripäeva, kuni kõik kaardid on läbi mängitud. Võidab mängija, kellel on mängu lõpus kõige rohkem kaarte.

Tase 1

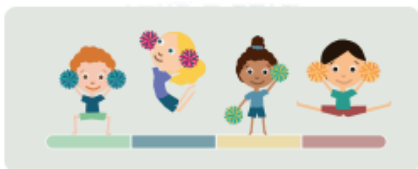


Tase 2



1

Võta kaart



2

Pööra kuubikuid ringi ja vaheta asukohti



3

Kui saad õige järjestuse, helista kella



Ettevaatust!

Kui helistad kella, kuid selgub et su kuubikute järjestus on vale, pead järgmise mängukorra vahele jätma!

Levitaja:

Taibutera OÜ

Võidu 23a

11212 Tallinn

Tel. +372 528 5259

E-pood: www.taibutera.ee