

Lauamängud "Male, kabe ja triktrakk"

Art. 3453

Mängi klassikalist male, kabed või põnevat triktrakki! Juhendist leiad triktraki (ingl. k *backgammon*) mängureeglid.

Sobib vanusele: 6+ aastat

Mängijaid: 2

Komplekti kuulub:

- 1 puidust mängulaud
- 1 numbritäring
- 4 täpitäringut
- 16 musta malenuppu
- 16 valget malenuppu
- 15 musta kabenuppu
- 15 valget kabenuppu
- 1 täring



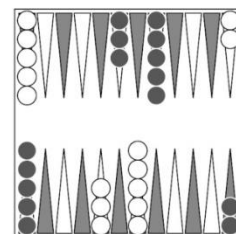
MÄNGU EESMÄRK Mängu eesmärgiks on viia kõik oma nupud oma koduväljale ja siis hakata neid laualt ära korjama. Esimene mängija, kes on oma nupud laualt ära korjanud, ongi võitja.

ALGSEIS:

Iga mängija asetab nupud vastavalt klassikalisele seadistusele (vt pilti) ja võtab 2 täringut.

MÄNGU KÄIK:

Igal käigul veeretatakse kahte täringut, mis näitavad, mitme sammu võrra mängija võib oma nuppe edasi liigutada. Kui mängija veertab näiteks 6 ja 1 silma, võib ta käia 6 sammu ühe ja 1 sammu teise nupuga või kõik sammud ühe nupuga.



Mängija eesmärk on alati hoida igas pesas vähemalt 2 nuppu, et vastane ei saaks sinna käia. Kui teine mängija käib pesasse kus on 1 vastasmängija nupp, saab ta nupu laua keskele lüüa ning vastane peab selle mängu tagasi toomiseks alustama käimist laua algusest.

Kui kõik 6 pesa on vastase nuppudega täidetud (pesas on vähemalt 2 nuppu), siis ei pea vastane täringuid veeretama. Mängu jätkatakse, kuni üks pesa jääb vabaks või kuni sinna jääb ainult 1 nupp.

Duubeldamine: Kui mängija viskab mõlemal täringul sama täppide arvu (nt 2 x 2), siis sammude arv duubeldatakse.

Mäng lõpeb, kui üks mängija on kõik oma nupud laualt välja viinud. Kui teine mängija ei ole selleks ajaks veel ühtegi oma nuppu saanud laualt eemaldada, siis korrutatakse võidupunktid kahega. Kui vastase nupud ei ole jõudnud viimasesse pesa, siis võidutulemus kolmekordistatakse.

Tootja:

Small foot GmbH & CO. KG
Achimer Str. 5
27755 Delmenhorst, Germany

www.small-foot.de

Ametlik levitaja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

E-pood: www.taibutera.ee

