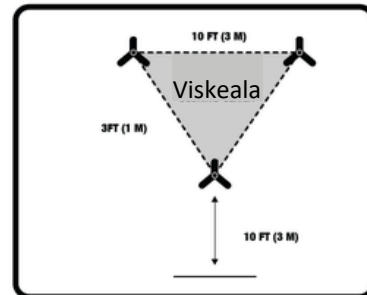


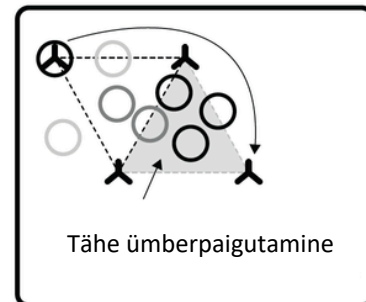
# Rõngastega viskemäng "Trigo"

HAP-NA847113

**KUIDAS ALUSTADA** - Mängijad paigutavad 3 Trigo tähte kolmnurkselt üksteisest 1 meetri kaugusele, 3 meetri kaugusele viskejoonest. Kõige lähemale asetatakse kolmnurga tipp ning kaugemale 2 ülejäänud tähte.



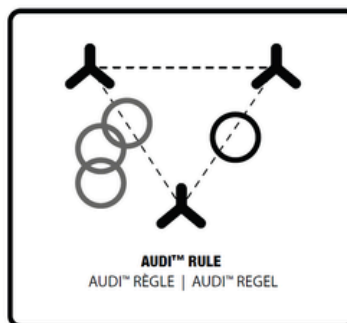
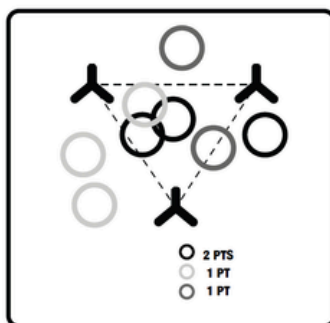
**KUIDAS MÄNGIDA** - Mängijad viskavad kordamööda oma 3 rõngast viskejoone tagant, püüdes tabada tekkinud kolmnurkset ala. Tähe tabamine lubab hüüda TRIGO ja annab võimaluse üks täht ja üks rõngas uude asukohta visata, lootes vastaste rõngad punktialast välja nihutada, kuna kolmnurkne ala on seejärel muutunud!



**KUIDAS PUNKTE ARVESTADA** - Iga viskeala sisse maandunud rõngas eest saad 1 punkti.

Kui üks su rõngastest on viskeala sees ja teine sama värvi rõngas on väljas, kuid puudutab sees olevat rõngast, arvestatakse mõlemad rõngad sees olevaks ("audi reegel").

Kasuta mõõtelinti, et tähe tipust tipuni mõõta ja kontrollida, kas rõngas on sees.



**MÄNGU LÕPP** - Võitja selgitamiseks mängitakse 3 mänguvooru ning iga voo võidab see, kes kogub esimesena 10 punkti. Võidab mängija, kes on 3 voo lõppedes kogunud kõige enam punkte.

**Levitaja:**

Taibutera OÜ

Võidu 23a

11212 Tallinn

Tel. +372 528 5259

E-pood: [www.taibutera.ee](http://www.taibutera.ee)