

Magia

DJ09961
Magus

„Cartum

12 SUURT KAARTI

Nende suurte kaartide tagaküljel on kergesti meeldejäädavad graafilised vihjed. Need võimaldavad mustkunstnikul alati teada, milline loom, tegelane või objekt on peidus.



maokeel ja saba



kassi kõrvad



öökulli silmad



roti pikk saba



paja käepide



lihtne täht



kolju hambad



mustkunstniku müts



varese nokk



alkeemiku suits



ämbliku jalad



nahhiire tiivad

TRIKK 1

Varustus: 5 suurt kaarti teie valikul.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab ja annab vaatajale 5 kaarti. Ta palub vaatajal üks välja valida ja valjusti nimetada. Ta kogub kaardid kokku, pöörab paki ümber ja segab selle. Pakki käes hoides manipuleerib ta kaartidega ükshaaval – nihutab ülemise kaardi alumisele, järgmise lauale, siis järgmise alumisele jne. Kui tal on käes vaid üks kaart, teatab ta, et ta juba teab, et see on vaataja valitud kaart! Ta pöörab selle ümber ja tõepoolest, see on valitud kaart!

Triki saladus:

Kui mustkunstnik kaarte segab, tuvastab ta graafilise vihjega, mis on vaataja valitud kaart, ja asetab selle ülejäänud 4 kaardi keskele. Ta peab neid liigutama ainult järgmiselt: ta viib ülemise kaardi alumisele, järgmise lauale, siis järgmise alumisele jne. Viimaseks allesjäänud kaardiks jääb alati vaataja valitud kaart.

TRIKK 2

Varustus: 12 suurt kaarti.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab vaatajale 12 kaarti. Vaataja valib ühe ja teatab oma valikust mustkunstnikule. Ta palub vaatajal kaardid segamini ajada ja tagurpidi lauale laotada. Ta selgitab, et tal on maagiline jõud ja ta suudab leida vaataja valitud kaardi. Ta viib käed üle kaartide; nad peatuvad ja värisuvad õige kaardi peal. Seejärel teatab mustkunstnik, et see on vaataja valitud kaart. Ta pöörab selle kinnitamiseks ümber.

Triki saladus:

Kui mustkunstnik viib oma käed kaartide peale, on tal aega diskreetselt lugeda kaartidel olevaid graafilisi vihjeid. Mustkunstnikul on vaja ainult käed värisema panna, kui ta on vaataja valitud kaardi ära tundnud.

TRIKK 3

Varustus: 12 suurt kaarti.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab vaatajale 12 kaarti, pildiga allapoole. Vaataja valib ühe, teeb kindlaks oma valiku ja mustkunstnik küsib, kas

nad on oma valikus kindlad. Kinnituse korral võtab vaataja kaardi, vaatab seda, näitab teistele vaatajatele. Ta asetab selle mustkunstniku käes olevasse kaardilehvikusse. Seejärel segab mustkunstnik kaardid ja asetab need seekord pildiga ülespoole. Ta teatab, et tunneb pealtvaataja valitud kaarti ja see on...

Triki saladus:

Kui mustkunstnik palub vaatajal kaart valida ja sellele osutada, tuvastab ta graafilise vihje. Ta teab kohe, millise kaardi vaataja valis. Kõik, mis tal jääb üle, on see paljastada.

TRIKK 4

Varustus: 12 suurt kaarti.

Efekt: Näidake vaataja valitud kaarti.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab vaatajatele kaarte, segab need ja selgitab, et seal on 12 kaarti, millest igaüks vastab tunnile, mil juhtub midagi maagilist. Hoides kaarte tagurpidi käes, palub ta vaatajal mõelda tunnile vahemikus 1 kuni 12. Seejärel selgitab mustkunstnik, et inimene peab kaardipaki all ükshaaval laskma nii palju kaarte, kui on valitud tund. Näiteks „kell 2“ annab alla ühe kaardi, seejärel

teise. Ta ulatab paki vaatajale ja palub neil sama teha. Vahepeal mustkunstnik ei vaata. Ta võtab paki tagasi ja selgitab, et näitab nüüd kõiki kaarte ükshaaval, paludes inimesel meelde jätta tema valitud tunnile vastav maagiline element. Mustkunstnik läbib 12 kaarti ükshaaval, teatades lõpus, et ta teab vaataja valitud tundi ja vastavat maagilist elementi.

Triki saladus:

Kui mustkunstnik selgitab, et kaardipakkide alla pandud kaartide arv vastab valitud tunnile, ja toob näiteks „kell 2“, pannes kaks kaarti ükshaaval paki alla, jätab ta meelde kaardi, mis jääb paki peale, kasutades graafilist vihjet. Seejärel annab vaataja valitud arvu kaarte ükshaaval edasi. Mustkunstnik võtab kaardid tagasi ja näitab neid ükshaaval vaatajatele, alustades paki põhjast. Ta loeb valjusti iga kord, kui ta kaardi edasi annab. Kui ta märkab päheõpitud kaardi graafilist vihjet, mäletab ta vastavat numbrit. See on tund ja kaart, mille valib vaataja. Pärast kõigi kaartide vaatajale näitamist teatab ta tunni ja elemendi, mille vaataja valis.

TRIKK 5

Varustus: 5 suurt kaarti teie valikul.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

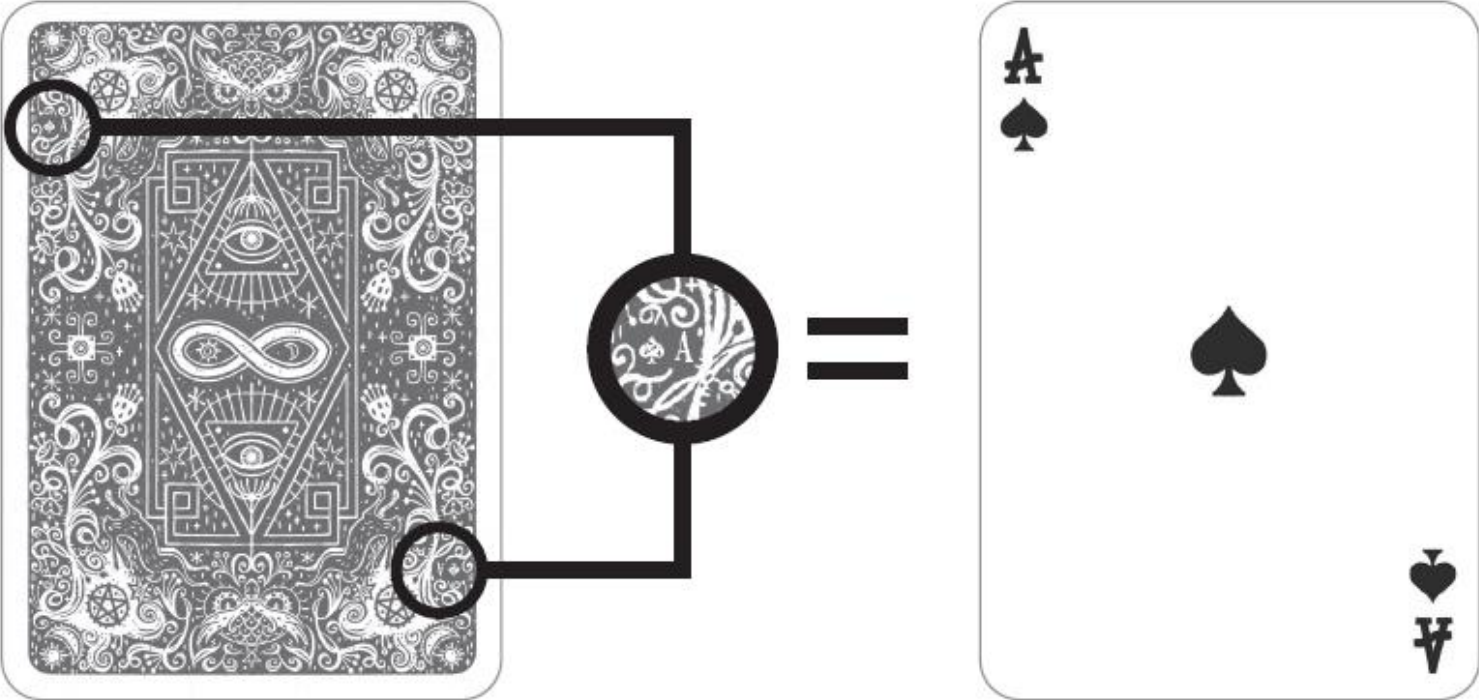
Mustkunstnikul on käes 5 kaarti ja ta laotab need lauale, pilt ülespoole. Ta palub vaatajal valida kaart, seda näitamata. Ta pöörab kõik kaardid tagurpidi ja selgitab, et ta pööras ringi, et anda neile aega valitud kaardi orientatsiooni muutmiseks. Mustkunstnik pöördub tagasi vaatajate poole, kogub kõik kaardid kokku, segab need ja asetab need lauale ritta, pilt allpool. Ta sirutab oma käed kõikidele kaartidele. Nad peatuvad ühel kaardil. Mustkunstnik asetab sõrme kaardile ja teatab seda ümber pööramata, et vaataja on valinud... see on tõepoolest see kaart, mille vaataja oli valinud!

Triki saladus:

Enne triki alustamist mustkunstnik on teadlik, et 5 kaarti on paigutatud samas suunas, kasutades kaartide tagaküljel olevat keskmist päikese/kuu sümbolit. Kui vaataja muudab valitud kaardi suunda, märkab mustkunstnik selle hõlpsalt, kuna see on ainus, millel on ümberpööratud päikese/kuu

sümbol. Ta peab vaid lugema graafilist vihjet, et teada saada vaataja valitud elementi.

SININE KAARDIPAKK- Pakis 32 märgitud kaarti



Näited:

-  = 
-  = 
-  = 
-  = 
-  = 
-  = 

TRIKK 6

Varustus: Märgistatud kaardid.

Trikk: Nimetage kaardid enne ümberpöörämist.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik palub vaatajal kaardipakk segada. Ta võtab paki, pildid allpool, tagasi. Ta väidab, et tal on anne ja oskus iga kaarti ära arvata. Ta võtab, pildid allpool, kaardipaki enda kätte ja näitab enne ümberpöörämist iga kaardi väärtuse.

Triki saladus:

Mustkunstnik loeb kaartide tagaküljel olevaid märgistusi. Selle triki jaoks on täitmise kiirus ülioluline. Samuti on hea tava märgistust märgata ja meeles pidada.

TRIKK 7

Varustus: Märgistatud kaardid.

Trikk: Sorteeri kaardid sümbolite järgi.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik palub kellelgi vaatajatest pakki segada. Seejärel loob ta 4 hunnikut kaarte (pilt allapoole). Kui see on tehtud, pöörab ta need ümber. Iga hunnik vastab sümbolile.

Triki saladus:

Mustkunstnik loob

kaardihunnikuid kaartide tagaküljel olevate salajaste märgiste põhjal.

TRIKK 8

Varustus: Märgistatud kaardid.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik laotab kaardipaki laiali, pildid ülespoole, ja laseb pealtvaatajal kaardi valida. Pealtvaataja paneb kaardi kaardipakki tagasi, kuhu iganes soovib. Mustkunstnik pakub selle segamist. Pärast segamist tagastab pealtvaataja kaardipaki mustkunstnikule, tagurpidi. Mustkunstnik lappab läbi paki, kuni peatub kaardi juures, millest selgub, et see on vaataja valitud kaart.

Triki saladus:

Kuna mustkunstnik lappab kaarte, võtavad nad aega, et lugeda salajased märgistused ja tuvastada valitud kaart. Seda trikki saab teha vähemate kaartidega, et see oleks lihtsam.

TRIKK 9

Varustus: Märgistatud kaardid.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik palub pealtvaatajal kaardipakk segada. Ta võtab käes oleva kaardipaki tagasi, pildid allapoole, moodustab lehviku ja palub vaatajal valida kaardi ilma seda näitamata. Pärast päheõppimist palub mustkunstnik neil asetada oma kaardi paki peale. Ta tõstab paki ühe korra pooleks, segab selle, puhub peale ja teatab, et teab nüüd pealtvaataja valitud kaarti. Ta moodustab lehviku, pildid üleval pool, ja laseb ühel kaardil lauale kukkuda. See on tõepoolest see, mille vaataja valib.

Triki saladus:

Kui mustkunstnik vaataja poolt äsja segatud kaardipaki välja otsib, jätab ta pähe ülemise kaardi, mida ta teab salajase märgistuse kaudu. See on võtmekaart. Mustkunstnik segab pakki suurte pakettidena, ilma et oleks oht võtmekaarti pealtvaataja valitud kaardist eraldada. Kui ta lehvitab kaarte esiküljega ülespoole, märkab ta võtmekaarti, mille ta pähe õppis. Pealtvaataja kaart jääb alati võtmekaardist vasakule.

TRIKK 10

Varustus: Märgitud kaardid + kaldservadega kaardid (punane

kaardipakk).

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik laotab lauale punase tagusega kaardipaki, pildid ülespoole. Ta palub pealtvaatajal segada sinise tagusega pakk ja asetada lauale tema valitud kaart, pilt allapoole. Mustkunstnik väidab, et suudab enne teda pakist leida kaardi, mille vaataja on valinud. Ta viib käed üle paki, käed värisuvad ja peatub kaardi juures. Mustkunstnik võtab selle kaardi pakist välja ja pöörab pealtvaataja valitud kaardi ümber – see on tõepoolest sama.

Triki saladus:

Selle nipi puhul kasutatakse kaldserva punaste tagustega pakki tavalise kaardipakina. Kui vaataja valib ja asetab oma kaardi (sinise tagusega) mustkunstniku ette, on mustkunstnikul piisavalt aega graafilise vihje lugemiseks. Kõik, mis jääb üle, on leida see kaart punaste tagustega laialilaotatud kaardipakist.

Seda trikki saab teha vähemate kaartidega, et see oleks lihtsam. Sellistel juhtudel kasutage kindlasti mõlemas kaardipakis samu kaarte.

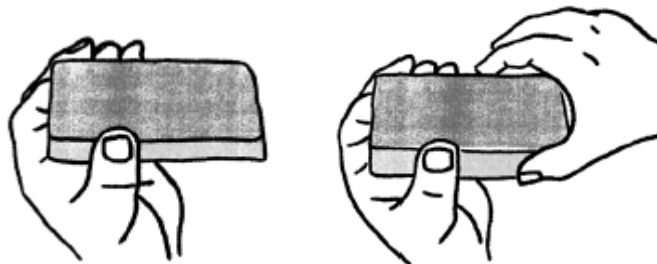
PUNANE PAKK - 32 kaldservuga kaardipakk



Nendel kaldservuga kaartidel on üks külg kitsam kui teine. See erinevus on alla millimeetri ja on täiesti nähtamatu.

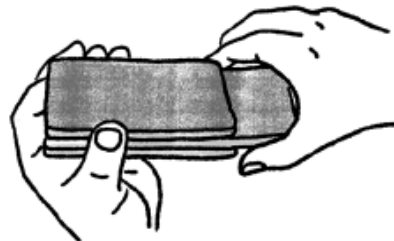
Salakäik - kaardi libisemine.

Kui üks või mitu kaarti on paigutatud kaardipakki, kujutised vastassuunas:



1. Hoidke kaardipaki põhja mõlemalt poolt.

2. Ja libistage teist kätt, pigistades samal ajal kaarte kergelt mööda külgi.



3. Välja libisevad ainult need kaardid, mis on vastassuunas.



Enne vooru alustamist on alati oluline tagada, et kõik kaardid oleksid virnastatud samas suunas. Lihtsalt kontrollige kaartide tagaküljel olevat keskmist sümbolit – päike on alati vasakul ja kuu paremal.

TRIKK 11

Varustus: Kaldservadega kaardid.

Trikk: Sorteeri kaardid värvide järgi.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab, et tema kaardipaki kaardid on hästi segatud. Ta teatab, et tal on võime neid värvide järgi rühmitada. Ta libistab kaardid üksteisest eemale ja asetab lauale kaks enda loodud kaardipakki. Kaardid on end ise värvide järgi sorteerinud.

Triki saladus:

Enne triki alustamist sorteeritakse kaardid värvide järgi. Kaks värvilist pakki on paigutatud, sümbolid vastassuunas. Kui mustkunstnik kaarte libistab, rühmitavad nad end automaatselt värvide järgi.

TRIKK 12

Varustus: Kaldservadega kaardid.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik esitleb pealtvaatajatele oma kaardipakki, pildid allapoole, ja laseb vaatajal kaardi valida. Pealtvaataja jätab kaardi meelde ja asetab selle kaardipakki tagasi, kuhu iganes soovib. Mustkunstnik segab

kaardid, puhub neile peale ja paljastab pealtvaataja valitud kaardi.

Triki saladus:

Alguses on kõik kaardid samas suunas. Samal ajal kui pealtvaataja oma kaarti pähe õpib, kogub mustkunstnik kaardid hunnikusse ja pöörab selle ümber. Kõik kaardid on nüüd vaataja kaardiga vastassuunas. Mustkunstnik libistab kaarti ja pealtvaataja kaart libiseb välja.

TRIKK 13

Varustus: Kaldservadega kaardid.

Trikk: Kaardipaki viimane kaart vahetub ilma, et vaatajad midagi märkaksid.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab kaardipaki viimast kaarti ja palub vaatajatel see valjusti nimetada. Ta väidab, et saab seda kaarti vahetada. Ta paneb paki piltidega allapoole, puhub sellele peale ja eemaldab viimase kaardi. Kaart on muutunud.

Triki saladus:

Kõik kaardid on suunatud samas suunas, välja arvatud eelviimane kaart. Kui mustkunstnik libistab välja viimase kaardi, eemaldab ta tegelikkuses eelviimase kaardi

(selle, mis on vastassuunas). Vaatajatele jääb mulje, et see on viimane kaart, mis on muutunud.

TRIKK 14

Varustus: Kaldservadega kaardid.

Trikk: 4 kuninga paljastamine.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik ajab oma kaardipaki, pildid ülespoole, laiuli ja võtab välja 4 kuningat. Ta küsib vaatajalt, kuhu nad tahaksid, et ta 4 kuningat taasintegreeriks. Kui 4 kaarti on tagasi pandud, kogub mustkunstnik kaardid ühte hunnikusse ja kutsub vaatajat neid segama. Seejärel keskendub ta, libistab kaarte ja paljastab 4 kuningat.

Triki saladus:

Kõik kaardid asetatakse samasse suunda. Kui mustkunstnik paneb 4 kuningat tagasi kaardipakki, muudab ta salaja nende 4 kaardi suunda. 4 kuningat on nüüd vastassuunas kui teised kaardid. Mustkunstnik peab nüüd 4 kuninga paljastamiseks tegema kaardi libistamise triki.

TRIKK 15

Varustus: Kaldservadega kaardid.

Trikk: Asetage 4 ässa kaardipaki peale.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab oma kaardipakki ja eemaldab 4 ässa, asetades need lauale. Ta palub vaatajal märkida 4 erinevat kohta, kuhu 4 ässa uuesti sisestada. Seejärel segab ta oma kaardipakki mitu korda, puhub kaardipaki ülaosale ja teatab, et on 4 ässa grupeerinud kaardipaki ülaossa. Ta pöörab kaardipaki esimesed 4 kaarti ükshaaval ümber ja need on tõepoolest 4 ässa.

Triki saladus:

Alguses on kõik kaardid paigutatud samas suunas. Enne kui mustkunstnik paneb 4 ässa oma kaardipakki tagasi, muudab ta salaja oma kätes oleva kaardipaki suunda. Kui ta oma kaarte mitu korda segab, kasutab ta kaardi libisemise trikki ja toob 4 ässa tagasi paki ülaossa.

TRIKK 16

Varustus: Kaldservadega kaardid.

Trikk: Mustkunstnik kukutab kõik kaardid, välja arvatud pealtvaataja valitud kaardi.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik lehvitab oma kaardipakiga, pildid allapoole, ja palub vaatajal kaart valida. Ta palub neil see pähe õppida ja asetada see tagasi kaardipakki,

kuhu iganes nad tahavad. Seejärel segab mustkunstnik kaarte mitu korda ja küsib pealtvaatajalt, millise kaardi nad valisid. Niipea kui nad seda ütlevad, viskab mustkunstnik lauale kõik kaardid, välja arvatud üks, mille valib pealtvaataja.

Triki saladus:

Demonstratsiooni alguses on kõik kaardid samas suunas. Samal ajal kui pealtvaataja oma kaarti pähe õpib, kogub mustkunstnik kaardid enda kätte ja pöörab hunnikut 180°. Pealtvaataja poolt kaardipakki tagasi asetatud kaart on ainus, mis on sümboliga vastassuunas. Mustkunstnik segab kaarte mitu korda ja lõpuks kasutab salakaardi libistamist. Ainult üks kaart hakkab kaardipakist välja libisema. Seejärel peab ta lihtsalt sooritama maagilise žesti ja kukutama kõik kaardid, välja arvatud üks kaart, mille vaataja valis.

**Pakis 32
kaarti -
punane või**

sinine

Neid kahte kaardipakki saab kasutada ka ilma salanippideta tavaliste mängukaartidena.

TRIKK 17

Varustus: Tavalised kaardid.

Trikk: Leidke ässakaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik esitleb oma kaardipakki hunnikus, pildid allapoole suunatud. Ta palub pealtvaatajal valida ühe ässa. Sõltuvalt nende valikust reageerib mustkunstnik erinevalt: - Kui nende valik on Ruutu äss, palub ta inimesel sellele mastile väga põhjalikult mõelda, et tema kaart tõuseks paki ülaossa. Ta pöörab ümber esimese kaardi: see on ruutu äss.

- Kui nende valik on Risti äss, siis selgitab ta, et maagiline valem aitab valitud kaardi leida. Ta kirjutab välja üheksa tähelise sõna, näiteks VÕLUKAART. Iga välja kirjutatud tähe puhul pöörab ta kaardipaki ülaosast kaardi ümber ja asetab selle hunniku kõrvale. Viimane pööratud kaart on risti äss.

- Kui nende valik on Ärtu äss, siis ta selgitab, et kõik eelistavad seda ja seda on väga lihtne leida. Ta laotab lauale kõik kaardid pildiga allapoole ja ainult üks pööratakse ülespoole: see on

ärtu äss.

- Kui nende valik on Potiäss, siis ta selgitab, et see jääb harva teiste juurde. Ta ütleb, et tunneb midagi taskus: see on potiäss.

Triki saladus:

Enne alustamist valmistab mustkunstnik oma kaardid ette. Ta eemaldab pakist neli ässa. Ülejäänud kaarte hoiab ta käes pilt allapoole. Ta sisestab neli ässa kaardipakki järgmiselt:

Ruutu äss kaardipaki ülaosas, Risti äss kaardipaki ülaosast üheksandal positsioonil (arvestades just sisestatud ruutu ässast), Ärtuäss ükskõik kus kaardipakis pärast ristiässa ja teiste kaartidega vastassuunas (pildiga ülespoole) ja tema taskus on potiäss. Seejärel asetatakse kaardipakk lauale allapoole. Ta jätab ässade positsioonid meelde ja reageerib vastavalt vaataja valikule erinevalt. Märkus: tehke seda trikki sama inimese jaoks ainult üks kord.

TRIKK 18

Varustus: Tavalised kaardid.

Trikk: Leidke kaks kaarti, mis vastavad peidetud kaardile.

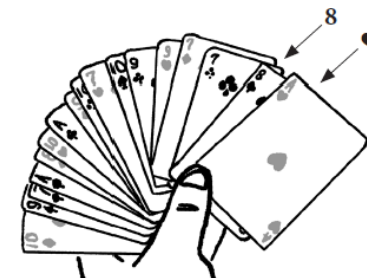
Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab oma kaardipakki, pildid ülespoole ja allapoole, teatades, et on kaardi

eemaldanud ja vaatajad aitavad tal selle leida. Ta asetab eemaldatud kaardi, pilt allapoole, enda ette. Ta palub pealtvaatajal jagada kaardipakk kaheks osaks. Siis paneb ta ühe hunniku kõrvale. Seejärel palub ta vaatajal moodustada veel kaks kaardikuhja, asetades kaardi vasakule, siis paremale, siis vasakule ja nii edasi. Kui kaks hunnikut on moodustatud, palub ta pealtvaatajal kahe hunniku esimesed kaardid ümber pöörata ja ta paljastab peidetud kaardi. Pealtvaataja paljastatud kaardid ühtivad tõepoolest peidetud kaardi sümboli ja numbriga!

Triki saladus

Enne triki alustamist eemaldab mustkunstnik kaardipakist kõik poisi/emanda/kuninga kaardid. Seejärel lehvitab mustkunstnik käes olevaid kaarte, pildid ülespoole, ja jätab kõrvale kaardi, mis vastab tema kaardipaki kahele esimesele kaardile (paremal). Näiteks eemaldab ta ärtu 8: Esimene kaart vastab mastile (nt ärtu). Teine kaart: number (nt 8).



Kui ta palub pealtvaatajal kaardipakk pooleks jagada, paneb ta ülemise kaardihunniku kõrvale. Pealtvaataja peab moodustama vaid kaks hunnikut, asetades kaardi vasakule, siis paremale, siis vasakule jne. Kaks peal olevat kaarti vastavad alati alguses kõrvale pandud kaardi mastile ja numbrile. Kui ettevalmistuse ajal on paki lõpus olevad kaks kaarti sama värvi või sama numbriga, ei saa mustkunstnik vastavat kaarti peita. Seetõttu peab ta valima veel kaks kaarti.

TRIKK 19

Varustus: Tavalised kaardid.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

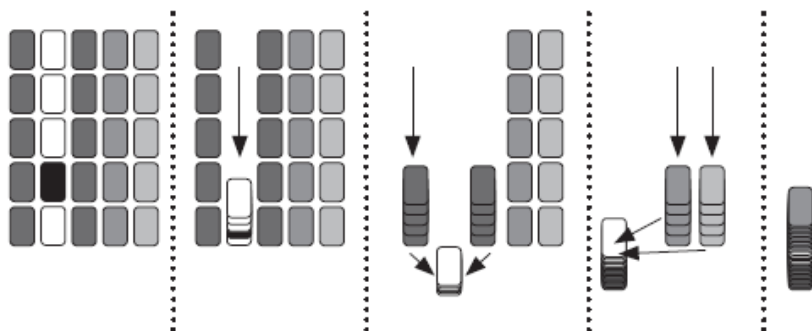
Demonstreerimine:

Mustkunstnik segab kaardid ja asetab need lauale, pildid ülespoole, moodustades ridade kaupa 5 veergu vasakult paremale. Ta palub pealtvaatajal

valida kaart ja näidata talle veergu, milles see kaart asub. Mustkunstnik kogub selle veeru ülevalt alla, et moodustada pakk. Seejärel kogub ta ülalt alla veel 2 veergu ja sobitab need esimesse kaardipakki, asetades need alla. Samuti kogub ta kaks viimast veergu ülalt alla ja asetab need kaardipaki peale. Ta moodustab uuesti 5 veergu samamoodi nagu alguses ja palub vaatajal uuesti näidata veergu, kus kaart asub. Ta kogub kaardid sellest veerust ja jätkab nagu varem. Nüüd on tal kõik kaardid käes. Ta puhub neile peale ja teatab, et number 13 on tema jaoks alati vedanud. Ta pöörab ükshaaval ümber paki esimesed 13 kaarti. Kolmeteistkümnes kaart on see, mille valib pealtvaataja.

Triki saladus

Sellel trikil pole saladust. Mustkunstnik kasutab 25 kaarti ja liigub kaardiga samm-sammult edasi.



TRIKK 20

Varustus: 4 punase või sinise tagusega kuninga kaarti.

Trikk: Otsige üles vaataja valitud kaart.

Demonstreerimine:

Mustkunstnik näitab 4 kuninga kaarti ja kutsub vaatajat üles ühe välja valima. Inimene valib kaardi, võtab selle välja ja asetab ritta tagasi ülejäänud kolme kaardi hulka. Seejärel soovib mustkunstnik kaardid segada ja lauale ritta panna. Ta teatab, et tal on võim leida publiku poolt valitud kuningas. Ta viib käed kaartide peale ja peatub ühe kaardi juures... Ta pöörab selle ümber: see on tõepoolest vaataja valitud kuningas.

Triki saladus:

Trikk kasutab 4 kuningat samast kaardipakist. Asetage need kõik ühte suunda, nii et kuu on vasakul ja päike paremal (keskne sümbol kaartide tagaküljel). Kui vaataja valib ühe neljast kuningast ja mustkunstnik võtab lauale ülejäänud 3 kuningat tagasi, pöörab ta neid käes 180°. Nii on mustkunstniku tarvis leida see ainuke kuningas, kelle vasakul pool on kuu ja paremal päike.