

DJ00819 Tähelepanumäng „Lõunasöök”

Vanusele: 3-6 aastat

Mängijate arv: 2 – 5

Mängukomplekt sisaldab: ühte mängulauda ja 24 esemežetooni.



Mängu põhimõte. Bobile meeldib süüa kõike – aga mitte kogu aeg. Mängijad asetavad žetoonid Bobile laua peale ja panevad karbi kinni. Raputage karpi... ja tehke see siis uuesti lahti! Vahepeal on Bob osa žetoonidest alla neelanud (need on talle kurku ehk karbi põhja kukkunud). Mängijad teevad koostööd, et meenutada, millised žetoonid on kadunud.

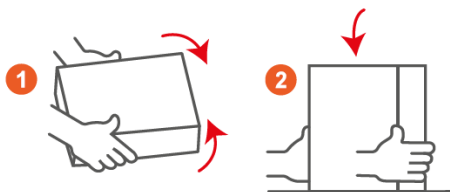
Mängu eesmärk: tuvastada kõik need asjad, mille Bob on alla neelanud.

Mänguks valmistumine. Tühjendage karp ja asetage mängulaud selle peale. Asetage asjade žetoonid ühele küljele.



Mängu käik. Mängijad valivad koos välja 3–10 asja. Nad asetavad need üksteise järel mängulauale, nimetades neist igaühte.

Seejärel pannakse karp kinni. Üks mängija raputab karpi igas suunas – esmalt küljelt küljele (vt joonist 1) ja seejärel ülevalt alla (vt joonist 2).



Seejärel asetatakse karp uuesti lauale ja tehakse lahti.

Mängijad peavad koos töötades välja selgitama, millised žetoonid on Bob alla neelanud (need, mis on tema suhu kadunud). Kui kõik kadunud asjad on tuvastatud, saavad nad vastuse õigsust kontrollida, tõstes mängulaua üles.

Kui mängijad arvavad kõik allaneelatud asjad õigesti ära, on nad mängu võitnud!

Mängu lõpp

Mängijad võivad mängida nii palju mängu ja nii mitme žetooniga, kui soovivad.

Mängijad võivad endale püstitada ka hulga ülesandeid:

1. ülesanne: asetage mängu alguses Bobi lauale 3 asja.

- Kui mängijatel õnnestub mäng võita (tuvastades kõik asjad), võivad nad asuda järgmise ülesande kallale. Vastasel juhul kordavad nad sama ülesannet, kuni saavad selle lahendatud.

2. ülesanne: asetage mängu alguses Bobi lauale 4 asja.

- Kui mängijatel õnnestub mäng võita, võivad nad asuda järgmise ülesande kallale. Vastasel juhul kordavad nad sama ülesannet, kuni saavad selle lahendatud.

3. ülesanne: asetage mängu alguses Bobi lauale 5 asja.

Ja nii edasi, kuni Bobi laual on 10 asja.