

DJ00806 Mäng – Loogikamäng - OctoPush

Vanus: 5 - 99-aastastele

Mängijaid: 1 mängija

Komplekti kuulub: 1 puidust karp plastsõrestikuga, 9 puidust kaheksatahukat ja 90 väljakutset (15 kahepoolset kaarti).

Mängu eesmärk: liiguta laual olevaid nuppe, muutes algpilti vastavalt eesmärgile.



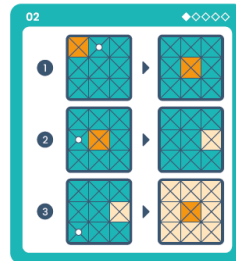
Mängu käik

- Aseta mängulaud enda ette.
- Vali ülesandekaart.

Rombi sümbol näitab järjest suuremat raskusastet:

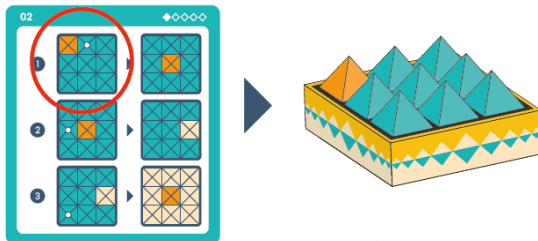


- Ülesandekaart näitab kolme sammu, mida järgides tuleb eesmärgini jõuda.

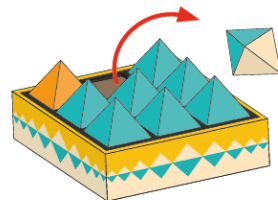


Oled kaardil oleva ülesande täitnud, kui kõik sammud on kaardil näidatud järjekorras edukalt sooritatud.

- Paiguta tükid vastavalt esimesele pildile.



- Eemalda valge täpiga tähistatud tükk ja pane see kõrvale.



- Vaata järgmiselt pildilt, mis pilt peab lõpuks välja tulema.

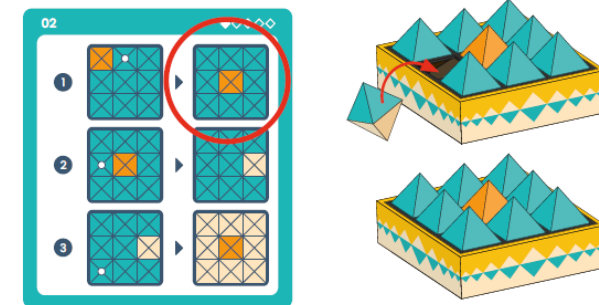


- Liiguta tükke, et jõuda soovitud tulemuseni. Tükke liigutatakse edasi, lükates neid sõrmega kõrvaleolevale tühjale ruudule. *Vaata allolevat pilti.*

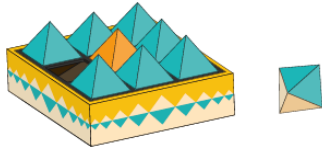
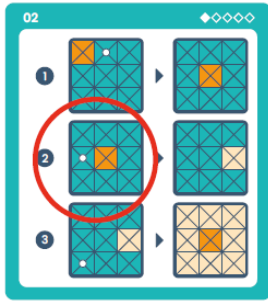


NB! Eesmärgi täitmisel pole vahet, kus asub mängulaual tühi ruut. Ülejäänud 8 ruutu peavad kõik olema nii, nagu ülesande pildil näidatud.

- Kui oled ülesande täitnud, pane varem kõrvale jäetud tükk mängulauale tagasi nii, et tulemus oleks originaalpildi täpne koopia.



- Liigu järgmise ülesande juurde. Eemalda valge täpiga tähistatud tükk ja lahenda järgmine ülesanne.



- Seejärel lahenda samamoodi ka järgmine ülesanne, kuni oled kõik ülesanded valmis saanud.

NB!

- Ülesannete lahendamise ajal ei ole lubatud mängulauda pöörata.
- Kogenud mängijate jaoks on eesmärgile lisatud iga ülesande lahendamiseks vajalik minimaalne käikude arv.

Lahendused leiad brošüüri lõpust.