

# Loogikamäng „Kuuliraja mõistatus – värvid“

Art. 900000488

## Õpiesmärk

- Ilma tehnoloogiata programmeerimise harjutamine
- Probleemilahendusoskuste arendamine
- Ruumilise taju harjutamine
- Suhtlemise ja koostöö edendamine
- Visuaal-motoorsete oskuste treenimine

Mängijate arv: 1+

Vanus: 3+ aastat

## Komplekti kuulub:

- Puidust mängulaud (20,5 x 20,5 cm)
- 50 puidust mänguklotsi (4 x 4 cm)
- 4 kahepoolset plastikust ülesandekaarti (14,5 x 10 cm)
- 5 kahepoolset plastikust ülesandekaarti (10 x 10 cm)
- 10 klaaskuuli
- Puidust mängukarp (33.5 x 22.5 x 7 cm)



## Mängujuhend

### 1 tärniga ülesandekaart.

Kopeeri kuulirada kaardilt, kasutades oma valitud värve.

Aseta ilma süvistatud rajata värvilised klotsid tühjadele kohtadele mängulaul, nii et kogu laud oleks täielikult täidetud. Hoi lauda mõlemas käes ja liigu kuuliga mööda rada, kallutades lauda edasi-tagasi.



### 2 tärniga ülesandekaart.

Loo oma kuulirada, kasutades kaardil näidatud värve.

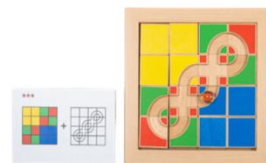
Aseta ilma süvistatud rajata värvilised klotsid tühjadele kohtadele mängulaul, nii et kogu laud oleks täielikult täidetud. Hoi lauda mõlemas käes ja liigu kuuliga mööda rada, kallutades lauda edasi-tagasi.



### 3 tärniga ülesandekaart.

Kopeeri kuulirada kaardilt, kasutades kaardil näidatud värve.

Vajadusel aseta ilma süvistatud rajata värvilised klotsid tühjadele kohtadele mängulaul, nii et kogu laud oleks täielikult täidetud. Hoi lauda mõlemas käes ja liigu kuuliga mööda rada, kallutades lauda edasi-tagasi.



### 4 tärniga ülesandekaart.

Kasuta igat värvi klotse nii palju, kui on näidatud kaardil, et luua kuulirada ja kogu mängulaud täielikult täita.

Hoi lauda mõlemas käes ja liigu kuuliga mööda rada, kallutades lauda edasi-tagasi.



## Soovitused

- Mängige mängu paarides. Igaüks hoiab laua üht külge. Liigutage kuuli mööda rada, kallutades lauda edasi-tagasi. Suhelge ja tehke koostööd.
- Mõelge välja oma kuulirada. Seadke eesmärk, näiteks teha rada nii pikaks või lühikeseks kui võimalik või teha rada võimalikult paljude kurvide või ristmikega.

- Mängige meeskonnana. Valige kindel arv värvilisi klotse, mille teine inimene peab ühendama. Seejärel kontrollige koos rada, veeretades kuuli mööda rada.
- Mängige meeskonnana. Looge labürindirada, millel on algus- ja lõpp-punkt, aga ka mõned ummikteed. Laske kellelgi teisel kuul labürindist läbi veeretada.
- Kuulirada ei pea alati olema alguse või lõpp-punktiga; see võib olla ka lõputu!

**HOIATUS!** Mäng ei sobi alla 3-aastastele lastele. Sisaldab väikeseid osi. Lämpumisoht.

**Tootja:**

Heutink International / Educo  
Nijverheidsstraat 45,  
7461 AD Rijssen, Holland  
Tel +31 548 536 600

[www.educo.com](http://www.educo.com)

**Heutink ametlik maaletooja Eestis:**

Taibutera OÜ  
Võidu 23a  
11212 Tallinn  
Tel. +372 528 5259

**E-pood:** [www.taibutera.ee](http://www.taibutera.ee)