

DJ08520 Loogikamäng „Aed“

Vanus: 6-99a

Mängijate arv: 1

Mäng sisaldab: 7 puidust raami ja 40 ülesandekaarti.

Mängu eesmärk: Jaga puu- ja köögiviljaaed kruntideks. Kuid ole ettevaatlik: ühel krundil ei tohi olla samu puu- ja köögivilju!

Mängu käik:

- Vali välja soovitud raskusastmega ülesandekaart ja võta endale 7 puidust raami.
- Ülesande lahendamiseks pead täitma kogu ruudustiku värviliste raamidega, püüdes samal ajal aia piirides

NB! Iga ülesande jaoks saab kasutada ainult viit raami seitsmest. 2 tükki jääb alati kasutamata. Sina ise otsustad, millised neist.

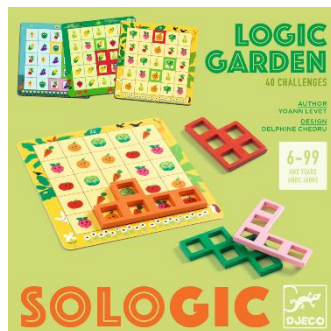
Mängus on ainult üks piirang: puidust raami igas aknas peavad olema erinevad puu- ja köögiviljad. Ühes raamis ei tohi olla kaht samasugust köögi- või puuvilja!

Nõuanded:

- Osadel ülesandekaartidel on mõni ruut värvilise raamiga ümbritsetud. Sel juhul aseta sobiv raam sinna peale.
- Kui ruudustikule on värvitud ainult osa raamist, tähendab see, et sama värvi raam peab mingi osaga selle peale asetuma.



*Iga ülesande jaoks on ainult üks võimalik lahendus.
Leiad lahendused voldiku lõpust.*



Ülesande ja lahenduse näide:

