

DJ08195 Lotomäng „Meeled”

Vanus: alates 4. eluaastast

Mängijate arv: 2–6

Komplekti kuulub: 1 ketas ja 34 kaarti.

Mängu eesmärk: saada esimese mängijana kõigist oma kaartidest lahti.

Mängu tutvustamine:

Aita lapsel aru saada viiest sümbolist, mis esindavad kõiki meie viit meelt.



Nägemine
(näen asju)



Haistmine
(tunnen lõhnu)



Kompimine
(tunnen asju oma naha vastas)



Maitmine
(tunnen maitseid)



Kuulmine
(kuulen häält)

Mänguks valmistumine

- Aseta ketas laua keskele.
- Iga mängija saab 4 kaarti ja asetab need enda ette.
- Ülejäänud kaardid jäävad pakina lauale.



Mängu käik. Alustab noorim mängija. Mängija keerutab ketast.

Ketas osutab ühele viiest meelele.

- Iga mängija valib oma 4 kaardi hulgast kaardi, mis vastab kettal saadud meelele, ja lükkab selle ettepoole.

Mängijal võib olla mitu sobivat kaarti, kuid ta saab mängu panna ainult ühe kaardi.

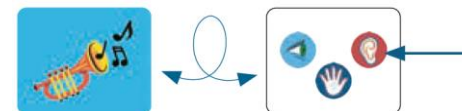


Kuulen heli.



- Kui mängijal ei ole kaarti, mis vastab kettal näidatud meelele, peab ta pakist seni uusi kaarte võtma, kuni ta saab sobiva kaardi ja lükkab selle siis ettepoole.

1, 2, 3! Kõik mängijad pööravad nüüd oma ette lükatud kaardid korraka ümber. Vastus asub iga kaardi tagaküljel.



- Kui kaardi tagaküljel on kettal näidatud meel, on vastus õige. Sel juhul saab mängija ettelükatud kaardist lahti ja paneb selle mängust välja.

- Kui vastus on vale, võtab mängija kaardi tagasi ja hunnikust veel kaks lisakaarti.

Mäng saab läbi, kui ühel mängijal saavad kaardid otsa või kui keegi mängijatest ei saa enam käia. Seejärel loevad kõik mängijad oma kaardid kokku.

Võidab mängija, kellel on kõige vähem kaarte.

NB! Mõni kaart sobib mitme meelele. Näiteks trompetit saab nii kuulda, näha kui ka katsuda.