

DJ05081 Kaardimäng „Lohede lahing”

Vanus: 6-99

Mängijate arv: 2

Mäng sisaldab: 24 lohekaarti ja 11 võidukaarti.

Mängu eesmärk: Tulla lohede meistriks, saades endale kuus võidukaarti.

Mängu ülesehitus: Mängu 1. faasis saavad mängijad endale lohed, kellega lahingusse minna. Seejärel, 2. faasis, toimuvad lahingud samal põhimõttel nagu mängus “Kivi, paber, käärid”.

Mänguks valmistumine: Segage lohekaardid läbi ja asetage need, pilt allapoole, laua keskele kolme kaheksast kaardist moodustuvasse virna. Pange võidukaardid ühele küljele.

Mängu käik:

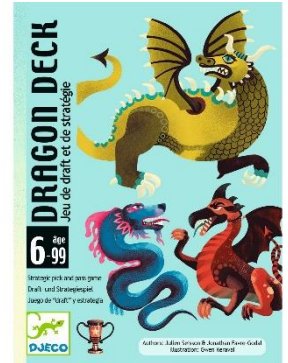
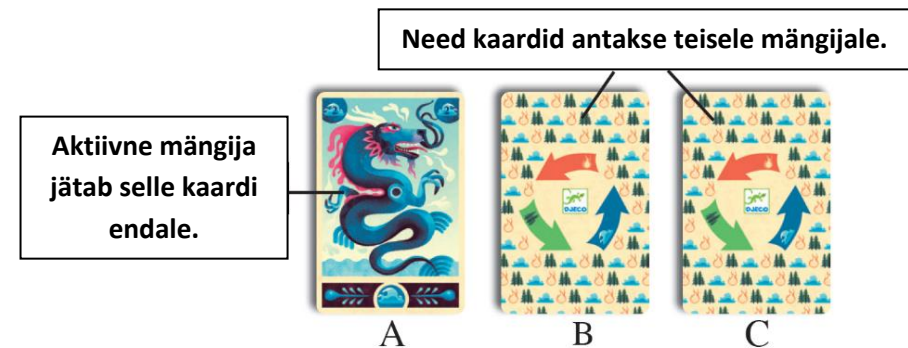
1. FAAS – lohede jagamine

Selles faasis jagavad mängijad omavahel kordamööda ära lohekaardid ja saavad endale nii 2. faasis mängimiseks kaardid.

Iga käigu ajal jätab aktiivne mängija, kelle käes on mängukord, endale ühe kaardi ja annab kaks kaarti teisele mängijale.

Alustab noorim mängija ja temast saab selle käigu aktiivne mängija.

- **Aktiivne mängija pöörab virna A esimese kaardi ümber. Seejärel võib ta otsustada, kas ta:**
 - jätab selle kaardi endale ja annab teisele mängijale virna B ja C esimesed kaardid (vt näidet alloleval pildil);



- loobub sellest kaardist, andes selle teisele mängijale.
Seejärel pöörab mängija ümber virna B esimese kaardi.

- **Samamoodi nagu ülal kirjeldatud, võib aktiivne mängija seejärel otsustada, kas ta:**

- jätab selle kaardi endale ja annab teisele mängijale virna C esimese kaardi;
- loobub sellest kaardist, andes selle teisele mängijale.
Sel juhul peab mängija seejärel ümber pöörama ja ENDALE JÄTMA virna C esimese kaardi (vt näidet alloleval pildil); .

Need kaardid antakse teisele mängijale.



A



B



C

Aktiivne mängija jätab selle kaardi endale.

Seejärel saab teisest mängijast aktiivne mängija ja mäng jätkub ülaltoodud viisil. Samamoodi edasi mängides jagavad kaks mängijat kordamööda kõikides virnades olevad kaardid omavahel ära. Seejärel saavad mängijad alustada mängu 2. faasi.

NB! Kumbki mängija paneb saadud kaardid enda ette ühte hunnikusse, pilt ülespoole.

2. FAAS – lohede lahing

Mängu 2. faasis võitlevad mängijad üksteisega 12 lohega, mis kummalegi välja jagati. Mõlemad mängijad võtavad oma 12 lohekaarti kätte.

Nad võitlevad üksteisega, kuni üks mängijatest on endale saanud kuus võidukaarti.

Lahingu pidamine:

- Kumbki mängija valib oma kaartide seast kaardi ja asetab selle, pilt allpool, enda ette.
- Mõlemad mängijad pööravad oma kaardi korruga ümber.

Võitja väljaselgitamine:

Et teada saada, kumb lohe on lahingu võitnud, vaadake kõigepealt lohe tüüpi, olenemata selle väärtusest:

- TULElohe võidab lahingu METSALOHEGA;
- METSALOHE võidab lahingu VEELOHEGA;
- VEELOHE võidab lahingu TULELOHEGA.



Kui kaks lohet on sama tüüpi, võidab lahingu kõrgema väärtusega lohe.

Lahingu võitnud lohe omanik saab endale ühe võidukaardi.

Kasutatud lohekaardid asetatakse mängust välja ja mängijad alustavad uut lahingut.

Erijuhtum: Kui mängija võidab lahingu lohega, mille väärtus on 1, saab ta ühe võidukaardi asemel kaks võidukaarti.

Mängu lõpp: Niipea, kui üks mängija saab endale kuuenda võidukaardi, on ta võitnud kogu mängu.

NB! Mäng võib lõppeda enne, kui mängijad on kõik oma kaardid mängu pannud!