

DJ05063 Kaardimäng „Väike miim“

Vanus: 2,5-5 eluaastat

Mäng sisaldab: 30 pildikaarti.

Mängu eesmärk: Aidata loomadel koju jõuda, käitudes nagu nende ema.

Loomabeebid on eksinud. Aita neil kiirelt kodutee leida!

Mängu käik: Asetage neli loomapildiga kaarti lauale mängijate keskele, pilt ülespoole. Seleta lastele, et need loomad on eksinud ja lapsed peavad aitama neil taas koju jõuda. Et lapsed saaksid loomi aidata, peavad nad käituma nagu looma ema.

Esimene mängija alustab. Ta valib mängulaual olevate loomapiltide seast salajaselt ühe, kelle ema ta jäljendama hakkab. Kaart jääb endiselt lauale ning teised ei tea, kelle ta on valinud. Seejärel teeb ta järele selle looma häält ja/või käitub loomale iseloomulikul viisil.



Koos teiste mängijatega proovitakse aru saada milline loom ta on. Kui mõni mängija arvab, et on aru saanud kellega tegu, ütleb ta õige vastuse valjult välja (nooremad lapsed võivad osutada pildile):

- Kui see on õige loom, siis võib ta minna koju ema juurde. Vastav kaart eemaldatakse mängulaualt, kui loom on koju läinud. Siis on järgmise mängija kord, kes valib jäljendamiseks uue looma.

- Kui mängijad ei arva ära, kellega tegu, siis jääb loom lauale ning on järgmise mängija kord. Mängija võib valida sama looma või erineva looma, keda jäljendada.

NB! Esimeseks mängijaks on hea valida täiskasvanud, et lapsed saaksid aru, mida tuleb teha.

Mängu lõpp: Kui kõik neli looma on leidnud tee koju, siis on meeskond mängu võitnud!



Mängu käik vanemate laste jaoks: Mängu ei mängita meeskonnana vaid üksikmängijana. Mängija, kes arvab kõige kiiremini looma ära, võidab kaardi endale.