

# Liikumismäng „Ühenda ringid ja pulgad“

Art. GA411

Mängu eesmärk on olla esimene, kes jõuab õigete värvidega mängumatini.

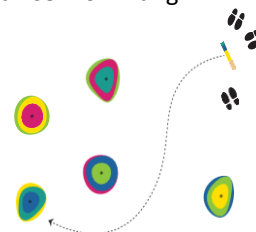
Värvide järjestus pulgal ja mängumatil ei pea olema sama!



## Mäng 1. Võidab kõige enam mängumatte kogunud mängija.

Asetage 7 mängumatti laiali hajutatuna maapinnale. Mida kaugemal mängumatid üksteisest on, seda aktiivsem on mäng. Asetage kõik pulgad puuvillakotti.

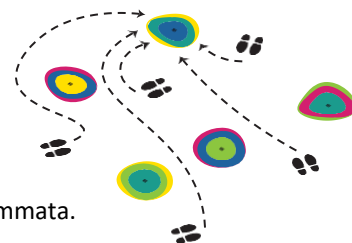
Kõik mängijad seisavad koos. Kõige pikema nimega mängija hoiab puuvillakotti enda käes. Ta võtab kotist ühe pulga ning tõstab selle kõrgele ja hoiab seal, et kõik seda terve mängukorra aja näeksid. Kõik mängijad jooksevad seejärel otsima vastavate värvidega mängumatti. Esimene, kes mati enda kätte haarab, saab selle endale ning nüüd on tema kord hoida kotti ja sealt pulk vällja tõmmata. Mängige, kuni maha on jäänud ainult 1 matt. Võidab mängija, kes on kogunud kõige rohkem mängumatte.



## Mäng 2. Viimane kukub mängust välja!

Asetage 7 mängumatti laiali hajutatuna maapinnale. Mida kaugemal mängumatid üksteisest on, seda aktiivsem on mäng. Asetage kõik pulgad puuvillakotti.

Kõik mängijad seisavad ümber mängumattide. Kõige lühema nimega mängija hoiab puuvillakotti enda käes. Ta võtab kotist ühe pulga ning tõstab selle kõrgele ja hoiab seal, et kõik seda terve mängukorra aja näeksid. Kõik mängijad jooksevad seejärel otsima vastavate värvidega mängumatti. Selles versioonis peavad kõik mängijad jõudma õige matini ja seda puudutama. Viimasena matti puudutanud mängija langeb mängust välja ning nüüd on tema kord hoida kotti ja sealt pulk vällja tõmmata. Mängige, kuni alles on jäänud ainult 1 mängija ning tema on võitja.

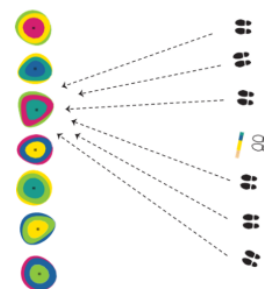


Lisavõimalus ekstra lõbusaks mänguks: määrake iga mängukorra ajal, missuguse kehaosaga tuleb matti puudutada (näiteks: nina, põlv, väike sõrm jne).

## Mäng 3. Jäta meelde ja pista jooksu!

Asetage 7 mängumatti üksteise kõrvale maapinnale. Asetage kõik pulgad puuvillakotti.

Kõik mängijad seisavad mattidest paari sammu kaugusel rivis. Mängija, kelle nimes on kõige rohkem täishäälikuid, hoiab puuvillakotti enda käes. Ta võtab kotist ühe pulga ning aseab selle maapinnale. Kõik mängijad vaatavad pulka, jätavad sellele olevad värvid meelde ning jooksevad seejärel vastavate värvidega mängumati juurde. Selles versioonis tuleb värvid meelde jätta, kui need ära ununevad, tuleb joosta tagasi pulga juurde ja uuesti vaadata.



**HOIATUS!** Mäng ei sobi alla 3-aastastele lastele. Sisaldab väikeseid osi. Lämpumisoht.

### Tootja:

BS Toys | Buitenspeel BV  
Nieuwe Gracht 45 - 47  
2011ND Haarlem  
The Netherlands

[www.bs-toys.com](http://www.bs-toys.com)

### Edasimüüja Eestis:

Taibutera OÜ  
Võidu 23a  
11212 Tallinn  
Tel. +372 528 5259

E-pood: [www.taibutera.ee](http://www.taibutera.ee)