

PLUG it seinapaneelid mängudega

Art. 27081



Viime mängud seinale! See on innovaativne, erinev ja rohkem liikumist võimaldav viis mängimiseks, mis garanteerib rohkem mängurõõmu ja põnevust. Selle komplektiga näevad lapsed vanu tuttavaid lauamänge hoopis uue nurga alt! Komplektiga on kaasas 3 klassikalist mängu:

Komplekti kuulub: 3 seinapaneeli, vildist kandekott, vildist hoiutasku, 3 mängualust, 12 kinnitusdetaili, 36 mängunuppu, 4 ussikesse nuppu, 3 pöörlevat ketast

Vanus: 3+

Mängijate arv: 2-4

Mängu kestvus: 10 min

Reis ümber maailma (Ludo)

See tore strateegiamäng on lihtsam versioon tuntud ümbermaailmamängust. Kinnita mängualus seinapaneelile ning aseta igale stardiruudule 2 vastavat värvi mängunuppu. Pöörlev täringutäppidega ketas asetatakse mängualuse keskele. Iga mängija valib endale sobivat värvi „kodu“ ning mängu eesmärgiks on teha oma mängunuppudega üks tiir mööda mängualuse välimist ringi ning jõuda mõlema nupuga vastava värviga tähistatud „koju“. Mängu alustamiseks ja oma nupu asetamiseks stardiruudult mängurajale on vaja saada mängukettal „6“. Mängijad keerutavad kordamööda mänguketast ning liiguvad edasi vastava arvu sammude võrra. Kui sinu käik lõpeb ruudul mis on juba teise nupu poolt hõivatud, peab teine mängija selle nupu tagasi stardiruudule asetama.



Liblikamäng „Ava ja Bea“

Keeruta ketast ning leia värvilistele mängunuppudele õiged kohad! Mängida saab nii üksinda kui paaris. Mäng arendab peenmotoorikat ning õpetab värve tundma. Kinnita mängualus seinapaneelile ning aseta värviketas mängualuse keskele. Täida liblikate all asuvad 3x4 nupuread vastavat värvi mängunuppudega. Mängijad keerutavad kordamööda ketast ning asetavad vastavat värvi mängunuppe oma liblika vastava värviga tähistatud aukudesse. Kui mängukettal tuleb valget värvi ruut või kui antud värvi mängunuppe enam ruudustikus ei ole, jääd vahele. Võidab see, kes esimesena oma liblika mängunuppudega täidab.



Tõukude ralli

Valmis olla, läks! See värvide tundmise mäng on kiire ja lihtne ning sobib nii koostöö – kui võistlusmänguks. Kinnita mängualus seinapaneelile ning aseta värviketas mängualuse keskele. Aseta värvi tõugud iga raja algusse. Tõugud soovivad jõuda maitsvate puuviljadeni ning mängu eesmärgiks on sinna esimesena kohale jõuda. Alustab noorim mängija. Mängijad keerutavad kordamööda mänguketast ning kui õnnestub keerutada enda tõugule vastav värv, saab oma tõuguga ühe sammu võrra edasi astuda. Võidab see, kelle tõuk esimesena puuviljani jõuab. Mängimiseks võib kasutada lisana ka PLUG it mängunuppe, täites tõugu teekonna vastavat värvi mängunuppudega ning võidab see, kelle rada esimesena täidetud saab. Teise versioonina võivad mängijad enne alustamist teha panuseid, mis värvi tõuk nende arvates esimesena kohale jõuab.



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht. Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:
Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620
www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:
Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259
E-pood: www.Taibutera.ee