

# Värvidoomino „Mamba Zamba“

Art. 22621

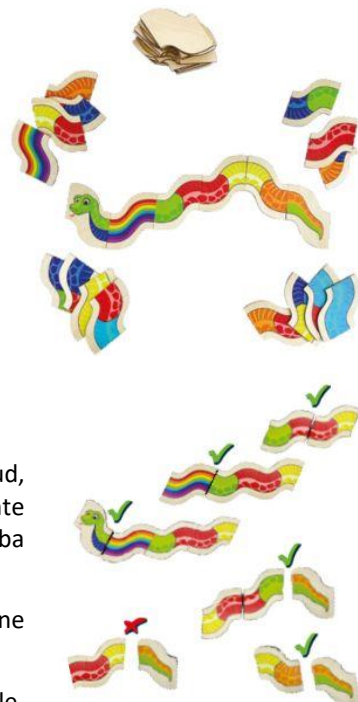
Sõbralikud värvilised boamaod igatsevad pikemaks kasvada! Aita neid ning püüa sealjuures olla esimene, kes kõik oma klotsid lauale asetab!

**Komplekti kuulub:** 45 puidust klotsi

**Vanus:** 3+

**Mängijate arv:** 2-5

**Mängu kestvus:** 15 min



## Mängu ettevalmistus

Sega ning aseta puidust klotsid lauale mitmesse kuhja, pilt allpool. Jaga igale mängijale 5 klotsi. Klotse võib hoida käes või asetada enda ette lauale. Seejärel võetakse vabalt valitud kuhjast üks stardiklots ja asetatakse lauale, pilt üleval pool.

## Mängu käik

Alustab mängija, kes on hiljuti madu näinud. Kui ükski mängijatest ei ole madu näinud, alustab noorim mängija. Mängukord liigub edasi päripäeva. Mängijad hakkavad ehitama ühte pikka boamadu ning asetavad kordamööda oma mänguklotse lauale, sobitades neid juba laual olevate klotside värvidega.

Kahevärvilise klotsi puhul peab kokku sobima üks värvidest (näiteks sobivad kokku: roheline klots + roheline/oranž klots).

Vikerkaarevärviline klots on jokker ning seda võib asetada ükskõik mis värvi klotsi kõrvale. Samuti võib selle kõrvale asetada ükskõik mis värvides klotsi.

Kui mängijal ei ole käes sobivates värvides klotsi või ei soovi ta seda ära käia, võtab ta ühe klotsi laual olevatest kuhjadest ning sooritab võimalusel käigu ja annab mängukorra edasi järgmisele mängijale.

## PANE TÄHELE!

Kui keegi mängijatest asetab lauale pea- või sabaklotsi, peavad kõik ülejäänud mängijad kuhjast ühe klotsi juurde võtma. Kui laual ei ole enam piisavalt klotse iga mängija jaoks, jätkab pea- või sabaklotsi asetanud mängija mängukorda järgmise käiguga. Kui maole on asetatud nii pea kui saba, alustatakse uue mao ehitamist. Selleks tuleb laual olevast ükskõik millisest klotsikuhjast võtta 1 stardiklots ja asetada see lauale. NB, igal maal saab olla vaid 1 pea ja 1 saba!

## NIPP!

Mängi vahetamist. Kui sul on käes klots mida sa ei vaja või ei soovi kasutada (näiteks sabaklots, kui maole on juba saba külge asetatud), võid sa soovimatu klotsi asetada ükskõik millisesse klotsikuhja ning võtta asemele 2 uut klotsi, kuid oma mängukorra pead sellel ringil vahele jätma.

## Mängu lõpp

Võidab mängija, kes esimesena kõik oma klotsid lauale saab asetada. Kui mitte ükski mängijatest ei saa kõiki klotse lauale asetada ning maod on pea ja sabaga lõpetatud ja / või rohkem käike pole võimalik teha, võidab see, kellel on mängu lõppedes käes kõige vähem klotse.

## Muud versioonid

1-3 mängijat (vanusele 3+ aastat). Jaga igale mängijale 1 peaklots, 1 sabaklots ja 5 kehaklotsi. Kõik alustavad samaaegselt ning püüavad klotsidest koostada oma isikliku boamao. Võidab see, kellel õnnestub koostada terve madu.

2-4 mängijat (vanusele 3+ aastat). Kõik 30 kahe värviga kehaklotsi asetatakse lauale, pilt allpool. Mängijad pööravad kordamööda laual 2 klotsi õiget pidi. Kui nende värvid omavahel kokku sobivad, saab mängija klotsipaari endale ja mängukord läheb järgmisele mängijale. Kui klotsid ei sobi kokku, asetatakse klotsid lauale tagasi. Mäng lõpeb, kui lauale pole rohkem klotsipaare jäänud. Võidab mängija, kellel on mängu lõpuks kõige rohkem klotsipaare.



**Hoiatus!** Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht.  
Palun hoidke müüja andmed alles.

**Tootja:**

Beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich - Heine - Weg 2  
09526 Olbernhau, Saksamaa  
Tel +49 37360 1620  
[www.beleduc.de](http://www.beleduc.de)

**Beleduc ametlik maaletooja Eestis:**

Taibutera OÜ  
Võidu 23a  
11212 Tallinn  
Tel. +372 528 5259  
**E-pood:** [www.Taibutera.ee](http://www.Taibutera.ee)