

DJ08488 Loogikamäng „Pildisudoku“

Vanus: 8 – 99 aastat

Mängijaid: 1

Komplekti kuulub: 16 žetooni, mis kujutavad 4 erineva värvi ja 4 eri tüüpi ehitist; 40 ülesandekaarti (4 raskusastet).

Mängu eesmärk: Kasuta ära kõik 16 žetooni ja täida ruudustik.



Mängu käik: Pane kõik 16 žetooni lauale ja ülesandekaardid nende kõrvale. Võta üks ülesandekaart ja proovi 16 žetooni vastavalt juhistele ruudustikku asetada.

- Igat tüüpi ehitist võib olla ainult üks kord:

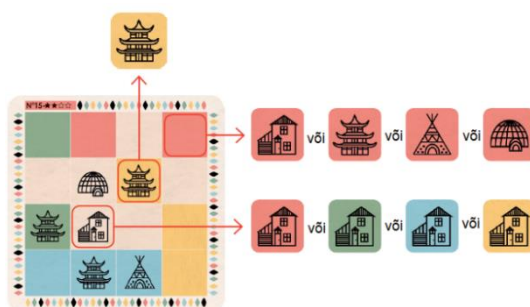
- igas reas,
- igas veerus,
- igas värvitsoonis.

- Neljast sama värvi žetoonist loodud värvitsoonid peavad olema asetatud tervikuna. Värvitsoonide võimalikud kujud on järgmised:



- Kui ruudustiku mõnes kohas on ehitise kujutis, pead sellele asetama vastava pildi ja/või värviga žetooni.

Näide:



Iga ülesande jaoks on olemas ainult üks õige lahendus.
Lahendused leiad voldiku lõpust.

Mängu autor: d'Alain Brobecker