

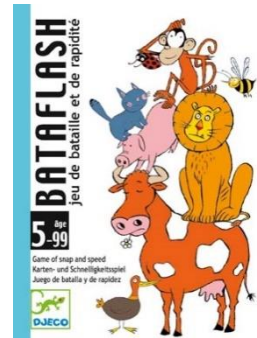
DJ05118 Kaardimäng „BataFlash“

Vanus: 5 – 99 aastat

Mängijate arv: 2 – 4

Mäng sisaldab: 32 mängukaarti

Mängu eesmärk: Kogu kõige rohkem kaarte.



Mängu reeglid: Mängukaardid segatakse ja jagatakse mängijatele vastavalt mängijate arvule (3 mängijaga mängides kaks mängukaarti eemaldatakse). Iga mängija paneb oma mängukaardid enda ette kuhja, pilt allapoole suunatud. Mängijad pööravad samaaegselt oma kaardipaki pealmise mängukaardi õiget pidi.

Esimene mängija, kes märkab looma, mis on ühine mõne teise mängija kaardiga, hüüab selle looma nime. Ja samuti, kes esimesena märkab, et kaartidel pole ühtegi ühist looma, hüüab „Bataflash“.

- Kui vastus on õige, võtab mängija mängukaardi endale ja asetab selle enda kaardipaki alla.
- Kui mängija tegi vea, annab ta igale mängijale ühe kaardi oma kaardipakist. Kõik mängijad võtavad oma lauale asetatud kaardi, asetavad selle oma kaardipakki tagasi ja mäng jätkub (kõik mängijad keeravad samaaegselt esimese kaardi oma kaardipakist ümber).

NB! Mängides mängu kahe mängijaga, ei ole vaja öelda „Bataflash“.

Mängu lõpp: Mängu võitja on see, kes kogub kõik mängukaardid enda kätte!