Motoorikamäng „Marbelino – sorteerimine“

Art nr 21022

Sorteerimismäng Marbelino pakub erinevaid sorteerimistegevusi kahes suuruses värviliste kuulidega. Mäng arendab peenmotoorseid oskuseid näpitsate kasutamisel. Puidust mängulaual on 6 ümmargust pesa, millest igaüks on ümbritsetud eri värvi ringiga. Lapsed võivad kasutada ülesandekaarte, mängida täringumängu või hoopis leida enda viisi mängu mängimiseks.

Komplekti kuulub:	1 puidust mängualus, 18 suuremat ja 30 väiksemat puidust kuuli, 10 ülesandekaarti, 1 suur ja 4 väikest vildist korvi, 1 näpitsad, 1 värvi- ja 1 täpitäring, 1 nööritav tekstiilkott.
Vanus:	**3+**
Mängijate arv:	**1-4**
Mängu kestvus:	**10 min**

Mängu ettevalmistus

Enne mängu alustamist kogu kõik kuulid suure vildist korvi sisse.

Kuidas mängida

Ülesandekaardid

Sorteerimisülesanded põhinevad värviliste kuulide värvusel, mõõtmetel ja kogustel ning on jagatud kolme raskusastmesse: lihtne, kesktase ja keeruline. Keerulise raskusastme puhul on lahenduskäik enesekontrolliks nähtav kaarti ümber keerates, muudel kaartidel aga saavad lapsed kohe tehtut kontrollida.

Kõiki ülesandekaarte saab kasutada ka suhtlusmängus, kus üks mängija kirjeldab ülesandekaarti teisele, kes omakorda peab juhiseid järgides pallid õigesse kohta asetama.

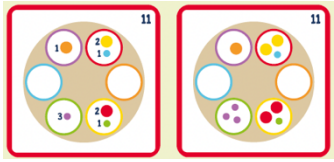
4x LIHTNE – rohelise raamiga ülesandekaardid

Nendel kaartidel on sorteerimisülesanded, mis põhinevad pallide värvusel. Lapsed peavad jälgima kaartidel märgitud visuaalset kompositsiooni, seejärel kasutama näpitsaid või käsi, et pallid viltkausist õigesse pessa poetada.

4x KESKTASE – kollase raamiga ülesandekaardid

Need kaardid näitavad kombinatsiooni, kuidas pallid peavad pesadesse värvi ja suuruse järgi asetatud olema.

4x KEERULINE – punase raamiga ülesandekaardid



Need kaardid ei näita visuaalset kompositsiooni, vaid on numbriline kujutis mustrist. Kaardil asuvad numbrid palli ikoonide kõrval ning need määravad, mis värvi, millises suuruses ja millisesse pessa kuulid poetama peab. Enesekontrolliks tuleb ülesandekaart ümber keerata.

Täringumängud: 2-4 mängijat

Täringumängus saavad lapsed lahendada erinevaid lõbusaid sorteerimisülesandeid, kasutades ühte kahest täringust (värvid & täpid 1-3).

Versioon A - värvitäring

Selle versiooni mängimiseks on vaja värvitäringut. Enne mängu algust tuleb kuulid jagada võrdselt kõikide mängijate vahel (iga värvi kogus peaks olema tasakaalus, aga tähtsust ei oma täpne hulk ja pallide suurus) ja asetada need omakorda iga mängija väikse viltkorvi sisse. Seejärel hakkavad mängijad kordamööda täringut veeretama ning tulemuse järgi õiget värvi palle sellele värvile vastavasse pessa asetama. Esimene mängija, kellel pallid enda kausist otsa saavad, on mängu võitja.

Versioon B - värvi- või täpitäring

Selle versiooni mängimiseks on lastel valik – kas kasutada värvi- või täpitäringut. Enne mängu algust jagatakse kõik pallid värvi järgi pesadesse ja igale mängijale jääb enda ette tühi kauss. Seejärel hakkavad mängijad kordamööda täringut veeretama ja tulemusele vastavalt pesadest palle enda korvi panema (pallide suurus ei loe). Värvitäringuga mängides tohib iga korra ajal võtta ainult ühe palli, mis vastab veeretatud värvile. Täpitäringuga mängides tuleb iga korra ajal võtta kas 1, 2 või 3 palli (ükskõik millist värvi).

Kui kõik pallid on pesadest korjatud, võidab mängija, kelle kausis on kõige rohkem palle.

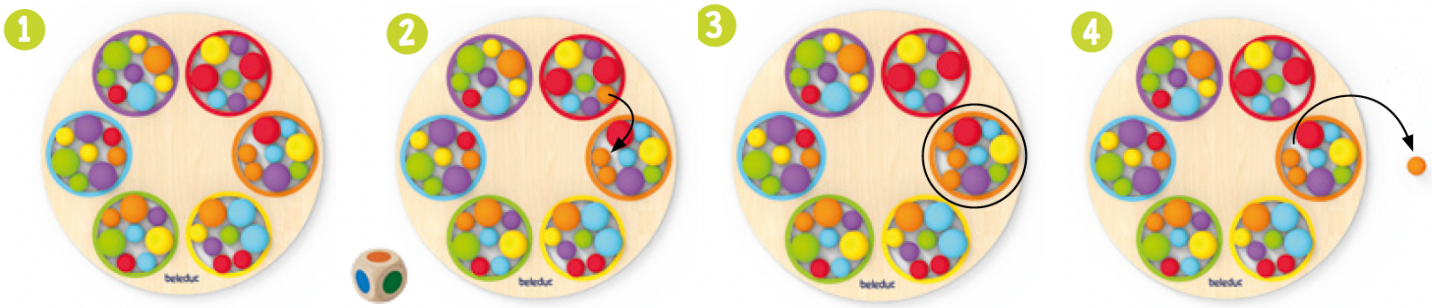
Versioon C - värvitäring

Selle mängu jaoks on tarvis ainult värvitäringut.

1. Kõik kuulid jagatakse segamini pesadesse laiali ja kehtib reegel, et ühes pesas võib olla maksimaalselt 2 palli samast värvist.
2. Kordamööda veeretavad lapsed täringut ning valivad pesa, kust õiget värvi palli võtavad ning kas see pall "hüppab" ühe pesa võrra edasi või hoopis tagasi. Korraga võib pall "hüpata" ainult ühe korra ja ühe pesa võrra.

3.-4. Seda tehes võib pall jõuda pessa, kus on juba 2 sama värvi palli olemas (kokku 3) ning too mängija saab enda kaussi poetada ühe palli sellest värvist.

Kui aga pall ei jõudnud pessa, kus on 2 sama värvi palli ees, liigub mängujärg järgmisele mängijale. Suuremad pallid annavad 2 punkti ja väiksemad ühe punkti. Kui mõned värvid saavad otsa ja 3 korda veeretades olemasolevat värvi ei tule või kui mängulauale on jäänud ainult 2 palli, on mäng läbi ja võidab mängija, kellel on kõige rohkem punkte.



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämbumisoht.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa

Tel +49 37360 1620

www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn

Tel. +372 528 5259

E-pood: **www.Taibutera.ee**