Strateegiamäng „Võlumaa“

Art. 22611

Sügavate metsade ja laiade heinamaade peidus elavad pisikesed võlupäkapikud, keda ei märka ka kõige teravam silm. Aga kui hoolikalt kõrvad kikki ajada, võib kuulda nii mõnegi häält. Kui kuuled vaikset naerukihinat ja tasast pallipõrgatamist, on neil parajasti käsil oma lemmikmäng värviliste võlupallidega, kus pallid kordamööda põrkavad ning pimedusse kaovad. Viimane pallidega mängija osutub õnnelikuks päkapikuks, kes mängu võidab!

Komplekti kuulub: 1 karbi sisse ehitatud mängualus, 20 pehmet värvilist palli, 4 pallikaarti ja 34 tegevuskaarti.

Vanus: 4+

Mängijate arv: 2-4

Mängu kestvus: 15 min

Autor: Beleduc

Mängu ettevalmistus

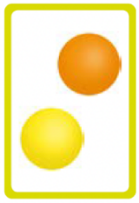
Et päkapikkudele mänguväljak avada, tuleb asetada avatud karbile aukudega mängualus.
Seejärel jaotada värvilised pallid juhuslikult aukudesse nii, et viis auku jäävad tühjaks. Jagage 4 eri värvi pallikaarti mängijate vahel laiali. Iga mängija vaatab salaja oma kaarti ning jätab meelde oma palli värvi. (Näide: kollane) Mängija püüab hoida mängus kollast värvi palle nii kaua kui võimalik ja lükata auku kõik teist värvi pallid. Kui mängijaid on ainult 2 või 3, pole kõiki värvikaarte vaja. Järgmisena tuleb segada kõik 34 rohelist tegevuskaarti. Nüüd jagage igale mängijale 2 tegevuskaarti ja moodustage ülejäänud kaartidest pakk.

Kuidas mängida

Kui kaardid on jagatud ning iga mängija saanud ühe värvikaardi ja kaks tegevuskaarti, alustab noorim mängija, käies välja ühe kahest tegevuskaardist. Ta asetab valitud kaardi kaardipaki kõrvale ning käitub seejärel vastavalt kaardil olevale ülesandele. Pärast ülesande lahendamist võtab ta pakist uue kaardi – igal mängijal peab alati käes olema kaks tegevuskaarti.

Tegevuskaardid:

Kas/või
Selle kaardiga tuleb auku vajutada kas sinine või oranž pall.

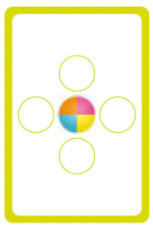


Diagonaal
Kui mängija leiab kaardile vastava kahe palli värvikombinatsiooni, mis on üksteise suhtes diagonaalis, võib ta neist ühe auku vajutada. Näiteks: kollane VÕI oranž

Kõrvuti
Kui mängija leiab mängulaualt samasuguse kõrvuti olevate pallide värvikombinatsiooni, võib ta ühe neist auku vajutada. Näiteks: sinine VÕI roosa.

Jokker
See kaart annab võimaluse mängijal vajutada alla ükskõik millise palli.

Palli viskamine
Selle kaardiga võib laualt ära võtta mistahes palli. NB! Kõik mängijad peavad meelde jätma tolle palli asukoha mängulaual. Nüüd on mängijal kolm katset, et põrgatada pall kasti. Pall peab maanduma tühja auku, seejärel võib mängija vajutada auku ükskõik missuguse palli, mis asub maandunud palli kõrval. Kui mängijale pole palli maandumiskoht meelepärane ja katseid on veel alles, võib ta jätkata palli põrgatamist. Kui aga pall kolme katsega ühtegi auku ei maandu, asetatakse see tagasi algsesse asukohta.



Naabrivaba
Selle kaardiga on sul võimalus valida vabalt kõigi pallide vahel, millel puuduvad vertikaalselt ja horisontaalselt otsesed naabrid. Pall võib asuda ka mängulaua äärel.

Kui käes olevatest kaartidest ei ole ükski mängitav, võib mängija asetada oma kaardid maha käidud kaartide hulka ning võtta pakist kaks uut. Uute kaartidega võib mängida alles järgmise mängukorra ajal.
Kui mängijal ei ole mängulaual enam ühtegi oma värvi palli, annab ta sellest teistele teada, asetab oma kaardid maha käidud kaartide hulka ja langeb mängust välja. Kui kaardipakk saab otsa, tuleb maha käidud kaardid segada, et uus pakk moodustada.

Mängu lõpp
Mäng lõpeb, kui ainult ühel mängijal on jäänud mängulauale üks või kaks palli. Too õnnelik päkapikk on mängu võitnud!

Alternatiivne mänguvariant
Iga mängija valib endale ise palli värvi ning asetab selle värviga kaardi enda ette. Selline mittesalajane variant on eriti sobilik noorematele mängijatele.

NÕUANDED ÕPETAJALE

Fantaasiamets (vanusele 3+ aastat). Viige lapsed väikesele retkele läbi metsa. Mõelge, kus päkapikud võiksid end varjata? Puuõõnes? Kuuseoksa all? Koguge lastega väikeseid kuusekäbisid, kive ja muid looduslikke materjale, et ehitada väike päkapiku peidukoht ka rühmaruumis.

Päkapikumaailma moosipurk (vanusele 4+ aastat). Looge koos lastega päkapikkude jaoks väike maagiline mets. Lubage lastel täita keeratava kaanega purke erinevate materjalidega nagu sammal, sädelev puru jms. Päkapikud saab papist välja lõigata ja kleepida purgile või asetada hoopis purgi sisse. Sädelevad LED-teeküünlad muudavad purgid veelgi maagilisemaks!

Pallivise ja loendamine (vanusele 5+ aastat). Asetage karp koos mängualusega laua keskele. Iga laps saab endale palli ja proovib selle põrgatada mängukarpi. Loendage koos lastega, mitu palli maandus mängualusele? Mitu roosat, sinist, oranži ja kollast palli mängualusel on?

CE **Hoiatus!** Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämbumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:
Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620
www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:
Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259
E-pood: **www.Taibutera.ee**