Tähelepanumäng „Leia Kiisu XXL“

Art nr 25580

Mäng hea mäluga kassiotsijaile, kes tahavad teada, kuhu ta end viimati peitis. Ruumilise taju ja keeleliste oskuste arendamiseks kirjeldavad lapsed kassi peidupaika või jäljendavad seda, kasutades voodit, patja ja tekki.

Komplekti kuulub: 1 kass, 1 voodi, 1 padi, 1 tekk, 34 pildikaarti, 1 puidust mängutasapind ja 1 pilditäring

Vanus: 4+

Mängijate arv: 2-5

Mängu kestvus: 15 min

Autor: Karin Hetling

Kiisu on jälle peitu pugenud. Kui koer teda taga ajab, peidab ta end rohelisse voodisse, liigutades ka patja ja tekki. Kus see kass küll praegu on? Voodi peal, kõrval, taga või sootuks selle all?

Lühike mänguõpetus
Pildikaartidel on kujutatud kassi eri peidupaiku, nt voodi peal, kõrval, taga või all. Mängija peab pildikaardil oleva olukorra meelde jätma ja seda esemete abil jäljendama või täpselt kirjeldama. Mängija, kes jäljendab või kirjeldab pilti õigesti, saab kaardi endale. Võidab mängija, kes kogub esimesena neli pildikaarti.

Mängu ettevalmistus
Pane mängutasapind lauale ning aseta sellele voodi, padi, tekk ja kass. Sega kõik 34 pildikaarti läbi ja pane need pakina laua keskele. Kui mängid vanusele 5+ mõeldud täringuga mänguversiooni, veendu, et ka täring on mänguks valmis.
Alustab mängija, kes tegi viimati päriskassile pai. Kui keegi ei ole kunagi kassile pai teinud, alustab noorim mängija.

Mänguversioon vanusele 4+
Lapsed võtavad kordamööda oma käigu ajal endale ühe kaardi. Mängija vaatab kaarti kokkulepitud aja jooksul ja pöörab selle uuesti ümber. Seejärel peab mängija esemete abil pildil nähtud olukorda jäljendama. Õige lahenduse puhul saab ta kaardi endale. Kui mängija eksib, pannakse kaart tagasi laual oleva paki alla. Lapsed võivad harjutamiseks pilte ka kirjeldada.

Mänguversioon vanusele 5+
Mängijad heidavad kordamööda sümbolitäringut ja lahendavad ülesande vastavalt veeretatud tulemusele:

- **Voodi:** Mängija asetab voodi, kassi, teki, padja ja mängutasapinna enda ette. Temast vasakul olev laps võtab ühe pildikaardi ja näitab mängijale. Seejärel ütleb ta kaks korda (aeglaselt) „Kus on Kiisu?“ ja paneb pildikaardi, nägu allpool, lauale. Mängija, kelle käes on mängukord, peab nüüd kaardil olevat pilti esemete abil jäljendama. Seejärel pöörab mängija võrdlemiseks kaardi ümber. Kui lahendus on õige, jätab ta kaardi endale.
- **Peapealseis:** Mängu mängitakse samamoodi kui voodi versiooni. Ainsa erinevusena tuleb mängijal vaadata kaarti ümber pööratuna.
- **Suu:** Mängija valib endale ehitaja. Seejärel võtab ta pildikaardi ja vaatab seda nii, et keegi teine ei näe. Ülejäänud mängijad küsivad kaks korda (aeglaselt) „Kus on Kiisu?“. Seejärel paneb mängija kaardi (pilt laua pool) lauale tagasi ning kirjeldab mälu järgi välja valitud ehitajale, kus kass ja ülejäänud esemed pildi peal asusid. Seda on lihtsam teha, kui mängija seisab ehitaja selja taga - nii saab loodud olukorda ja kaardil nähtut omavahel võrrelda. Kui mängija seab kõik õigesti paika, saab olukorda selgitanud mängija kaardi endale.

Mänguversioon vanusele 6+)
Reeglid on samad kui täringuga mänguversioonis. Kui täring peatub suu sümbolil, peavad vähemalt 6-aastased lapsed ja täiskasvanud kaardil nähtud olukorda kirjeldama, kasutades ainult sõnu ja vältides mis tahes žeste või näpuga näitamist. Nii saab harjutada mõisteid "vasakul" ja "paremal". Soovitame sellel mängijal, kes olukorda kirjeldab, silmad kinni panna ja end ümber pöörata.

Mängu lõpp
Võidab mängija, kes kogub esimesena neli pildikaarti. 5 mängijaga mängus tuleb võitmiseks koguda kolm kaarti.

Nõuanne mängijatele. Tähtis on vaid esemete ja kassi paiknemine üksteise suhtes: kõrval, peal, all, paremal, vasakul, ees või taga. Ei ole tähtis, kas padi on täpselt sama nurga all kui pildil või mis suunas kass vaatab. Väiksed lapsed võivad kirjeldades ka pisut näpuga suunata, kuid nad ei tohi midagi puudutada.

Nõuanne õpetajatele. Mängu võib kasutada ka võõrkeeletundides. Mäng arendab ruumilist taju, kirjeldamisoskust, mälu, keelelisi oskusi, sõnavara ja suhtlemisoskust.

Tootmise jaoks on pildikaardid nummerdatud. Neil numbritel ei ole mängu seisukohast mingit tähtsust.

Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämbumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:
Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620

www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:
Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

E-pood: **www.Taibutera.ee**