Motoorikamäng „TORRETA XXL“

Art. nr. 25512

Vali erinevate numbrite ja värvidega klotside vahel või erineva pikkuse ja paksusega klotside vahel. Oluline on hästi valida, sest võidab mängija, kes ehitab kõige kõrgema torni. Mäng arendab värvitundmist, hulga ja suuruse vaheliste proportsioonide tundmist ning parandab peenmotoorikat.

Sisaldab:	25 puidust klotsi 1 värvidega täring 1 täppidega täring
Vanus:	4+
Mängijate arv:	2-4
Mängu autor:	Edith Grein-Böttcher

Lühike mänguõpetus:
Mängijad veeretavad värvide või täppidega täringut. Olenevalt veeretatud täppide arvust või täringu värvist ehitab iga mängija endale torni. Võidab see, kes suudab kõrgeima torni ehitada.

Mängu ettevalmistus:
25 klotsi tuleb asetada põrandale segamini ja mängijad otsustavad, millist täringut nad kasutavad.
Täppidega täringu puhul oleneb mängutulemus peamiselt vedamisest.
Värvidega tärngu puhul tuleb kasuks taktikaline planeerimine.

Enne mängu alustamist tuleb otsustada, mis juhtub siis kui mängijal torn mängu keskel ümber kukub: mäng saab läbi või mäng jätkub ja laps hakkab endale otsast peale uut torni ehitama.

Reeglid täppidega täringumängu puhul:
Alustab kõige noorem mängija, kes veeretab täringut ja võtab klotsi, millel on vastav arv täppe. Juhul kui mängija veeretab kuue, võib ta sobiva klotsi ise valida. Mängujärg liigub edasi järgmisele mängijale. Mängijad asetavad mängu käigus klotse üksteise otsa selles järjekorras nagu need täringu veeretamise järgi mängija kätte satuvad.

Reeglid värvidega täringumängu puhul:
Kõige noorem mängija veeretab täringut esimesena ja valib endale vastavat värvi klotsi. Juhul kui mängija veeretab valge külje, võib ta ise valida järele jäänud klotside hulgast endale sobiva. Mängujärg liigub edasi järgmisele mängijale. Klotsid tuleb üksteise otsa sättida selles järjekorras nagu need täringu veeretamise järgi mängija kätte satuvad.
Värvidega mänguversiooni puhul peavad mängijad oskama endale klotse valida. Lühikeste ja jämedate klotsidega on lihtsam ehitada, kuid nende puhul kasvab torn aeglaselt. Kuna mängu võidab kõige kõrgema torni omanik, on peenemate ja pikemate klotside kasuks otsustajal paremad võiduvõimalused.

Mängu lõpp:
Mäng lõppeb siis kui viimane konkreetse värvi või numbriga klots on valitud. Mängu võitjaks on kõige kõrgema klotsitorni omanik.

Nõuanded:
Peenmotoorika arendamiseks paluge paremakäelistel ehitada torni vasaku käega ja vastupidi.

Mänguklotsid on disainitud nii, et üks 5 täpiga klots on samakõrge kui viis 1 täpiga klotsi. Seetõttu on hulga ja kõrguse proportsioone lihtne selgitada.

Tootja:
Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620

www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:
Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

E-pood: www.Taibutera.ee