

Tähelepanumäng „Punakai“

Art. 22860

Värvilised kalad ujuvad värvilisel korallrahal, kuid kõikjal varitsevate hädaohtude eest peavad nad maskeeruma, ehk kasutama kamuflaaži – see töötab kõige paremini sama värvi taustal. Samuti ei uju kalad kunagi üksi vaid alati parves.

Komplekti kuulub: 1 paksust papist mängulaua ja 44 puidust kala.

Vanus: 4+

Mängijate arv: 2-4

Mängu kestvus: 10 min

Autor: Felix Beukemann



Mängu ettevalmistus

Asetage mängulaud (korallraha) laua keskele ja üleni oranž kala vastavale väljale selle keskel. Ülejäänud kalad segatakse ja asetatakse tagurpidi (värviline külg allpool) ümber mängulaua.

Kuidas mängida

Alustab noorim mängija, kes keerab ühe kala ümber ja kontrollib, kas tal õnnestub paigutada see korallrifile nii, et see ühendub oranži kalaga – mängulaual oleva kala puudutamisest vaid ühes punktis ei piisa. Kui kalale sobilikku asukohta ei leidu, jätab mängija selle enda ette lauale ning see läheb arvesse miinuspunktina. Mängujärg liigub järgmise mängija kätte.

Mängu lõpp

Mäng lõpeb kui ühtegi kala ei ole enam võimalik mängulauale asetada. Võidab mängija, kes on kogunud kõige vähem miinuspunkte (kalad, mida ei õnnestunud mängulauale asetada).



MÄNGUVERSIOON „Anna kalad ära“ (vanusele 4+).

Mängulaua keskele asetatakse oranž kala ning iga mängija saab endale 7 kala. Ülejäänud kalad segatakse ja asetatakse tagurpidi (värviline külg allpool) ümber mängulaua. Mängijate eesmärgiks on asetada kordamööda mängulauale oma käes olevad kalad (ka siin peavad kalad üksteist puutama rohkem kui ühes punktis). Mäng lõpeb kui esimene mängija on kõik kalad ära andnud.

MÄNGUVERSIOON „Kalade doomino“ (vanusele 3+).

Selles mänguversioonis mängulauda ei kasutata ning igale mängijale jagatakse 7 kala. Ülejäänud kalad keeratakse tagurpidi (pildipool vastu lauda) ja segatakse. 1 kala asetatakse laua keskele. Alustab noorim mängija, kes valib oma kalade hulgast sobilikku ning asetab selle doomino põhimõttel laual oleva kala ette või taha nii, et sobituksid kalade pea ja sabauime värvid. Juhul kui mängijal sobilikku kala lauale asetamiseks pole, tuleb tal valida ja keerata ümber 1 laual olevatest kaladest. Võidab mängija, kellel õnnestub esimesena oma kaladest vabaneda.

Nõuanded:

- **Joonistame värvilisi kalu (vanusele 4+).** Kasuta kalasid šabloonina ning joonista need A4 paberile. Lase lastel need välja lõigata ning oma soovil kaunistada
- **Mõelge välja lugu (vanusele 5+).** Leia pilte, et tutvustada lastele korallrahasid, erinevaid mereloomi ning uppunud laevu. Olgu jutu pealkirjaks näiteks - „Väike kala merd uudistamas“ ning mõelge ühiselt välja seiklusrikas lugu.



Hoiatus! Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämpumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

Tootja:

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620

www.beleduc.de

Beleduc ametlik maaletooja Eestis:

Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

E-pood: www.Taibutera.ee