# Nöörimismäng Rondo Vario

Art. 22481

Erinevate mänguversioonidega põnev nöörimismäng kasvab koos lapsega - samal ajal kui väikesed lihvivad mängu abil oma peenmotoorseid oskuseid, saavad suuremad proovile panna reageerimiskiiruse. Lisaks toetab mäng värvide ja geomeetriliste kujundite tundma õppimist!

**Komplekti kuulub:** 4 nööritavat tõuku, 42 kujundiklotsi, 1 värvitäring ja 1 sümbolitäring.

**Vanus:** 3+

**Mängijate arv:** 1-4

**Mängu kestvus:** 10 min

**Autor:** Kirsten Hiese

**Mänguidee**
Väikesed tõugud on põnevil, sest täna saavad nad endale uued värvilised riided. Lai riietevalik muudab aga otsustamise keeruliseks. Seetõttu lubavad tõugud täringutel otsustada, milliseid riideid nad kandma hakkavad. Ole aga tähelepanelik, sest laia valiku hulgast tuleb leida nii õiget värvi kui õige lõikega riided!

**Mängu ettevalmistus**
Iga mängija valib endale tõugu ning asetab selle enda ette lauale. 42 värvilist kujundiklotsi ning täringud pannakse laua keskele.

**Kuidas mängida?**
Alustab noorim mängija, kes veeretab kahte täringut: üks täring näitab, millist värvi ning teine täring näitab, millise kujundiga klots tuleb laualt leida. Kuigi täringul on kujund kahemõõtmeline, tuleb lapsel leida laualt kolmemõõtmeline kujund: kui pildil on ring, tuleb lapsel leida laualt kera.

Juhul kui, täringuga veeretatakse “naeratav nägu” võib mängija ise otsustada, millise kujundi ta vastavalt värvitäringuga veeretatud värvile valib. Juhul kui täringutega veeretatud värvi ja kujundiga klotsi enam laual pole, jääb mängija klotsita ning mängujärg liigub edasi järgmise mängija kätte.

**Mängu lõpp**
Võidab mängija, kellel õnnestub esimesena nöörida kuus kujundit oma tõugu külge.

## ALTERNATIIVSED MÄNGUVERSIOONID

**Mänguversioon edasijõudnutele**
Mängu mängitakse sarnaselt eelpool kirjeldatule, kuid kõigil mängijatel õigus veeretatud kujundi ja värviga klotsi otsida ning enda tõugu külge nöörida. Klotsi saab endale mängija, kes puudutab õiget klotsi esimesena.
Juhul kui õiget klotsi puudutab korraga 2 last, on kummalgi õigus selline klots oma tõugule nöörida. Kui laps puudutab valet klotsi, tuleb tal üks tõugu külge nööritud klotsidest tagasi anda. Mäng nõuab head keskendumist ning kiiret reageerimist!

**Geomeetrilised kujundid (Vanus: 4+)**
Tutvusta lastele ükshaaval erinevaid kujundeid – alusta põhikujunditest – ring, kolmnurk, ruut. Kujundid on hea ka kahemõõtmeliselt paberile joonistada. Palu lastel leida ruumist näidatud kujundiga esemeid. See aitab lastel mõista ja siduda abstraktsed kahemõõtmelised kujundid kolmemõõtmelistega, pannes aluse geomeetria baasteadmiste omandamisele.

**Tõukude valmistamines (Vanus: 4+)**
Valmistage koos lastega rühmaruumi seinale suur tõuk. Selleks vajate värvilisi pabereid, millest lõigake umbes 15cm läbimõõduga ringid. Kleepige need kokku (väikese ülekattega), et ehitada tõugu keha. Tõugu pea jaoks lõigake pisut suurem ring ning joonistage talle sõbralik nägu. Tõugust saab vahva kaunistus rühmaruumi seinale.

**Nõuanne lapsevanematele:**
Rondo Vario nöörimismäng kasvab koos lapsega. Esialgu paluge lapsel kujundeid värvi järgi sorteerida, seejärel paluge lapsel neid enda valikul paelale nöörida. Järgmiseks võtke mängu täringud ning tutvustage lapsele erinevaid värvi ja kujundi kombinatsioone. Suuremate laste puhul lisage mängule kiiruse element - see muudab mängu lõbusaks ajaviiteks kogu perele.

**Hoiatus!** Ei sobi alla 3-aastastele lastele. Väikesed osad. Lämbumisoht.
Palun hoidke müüja andmed alles.

**Tootja:**
Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Saksamaa
Tel +49 37360 1620

www.beleduc.de

**Beleduc ametlik maaletooja Eestis:**
Taibutera OÜ
Võidu 23a
11212 Tallinn
Tel. +372 528 5259

**E-pood**: www.Taibutera.ee